

JEUX VIDÉO, BD, DVD, CATCH, CINÉ : TOUTE L'ACTU KIDS !

Numéro 33 - Novembre 2012

#33

# KIDS MANIA

www.jvn.com

TON SUPER CADEAU !

LE POSTER  
BEYBLADE  
AVEC LES  
NOUVELLES TOUPIES  
METAL FURY



## EN TEST

FIFA 13 (PS3), PES 2013 (PS3),  
Tekken Tag Tournament 2 (360),  
Quiz Party (Wii), Damage Inc.  
Pacific Squadron (360),  
Gogo's Crazy Bones (DS),  
Xia-Xia (DS)



## DOSSIER

SKYLANDERS  
GIANTS  
On y a joué !

# POKÉMON

TEST EXCLUSIF

VERSION  
BLANCHE 2

VERSION  
NOIRE 2

## LES POKÉMON PRENNENT LE POUVOIR !

### L'ACTU DES HÉROS

© 2011 Pokémon. © 1995-2011 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Nintendo DS, Pokémon et les noms des personnages Pokémon sont des marques de Nintendo. © 2012 Nintendo.

**SUPER !** Reportage sur les Championnats du monde Pokémon 2012  
**TROP COOL !** Les nouvelles cartes Pokémon Explorateurs obscurs  
**GÉNIAL !** Méga dossier Apprends avec Pokémon : à la conquête du clavier

**COLLECTOR** Ta fiche Sackboy



Numéro 33 : 4,50 €

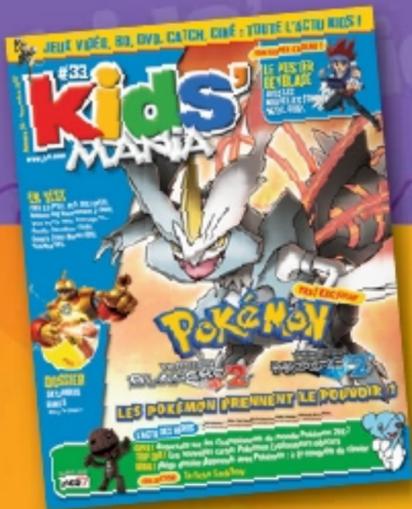


# Jeux Vidéo

MAGAZINE.COM

The screenshot displays the homepage of Jeux Vidéo Magazine. At the top, there's a navigation bar with platform filters (PS3, 360, Wii, Wii U, PC, 3DS/DS, Vita) and menu items (NEWS, TESTS, SOLUTIONS, DOSSIERS, VIDÉOS, SORTIES). A main banner features the headline "KINECT A ENFIN SON JEU HARDCORE!". Below this, a featured article for "DARKSIDERS II DEATH LIVES" is prominent, with a sub-headline "DARKSIDERS II : ON Y A JOUÉ!". To the right, there's a "Dossier(s) à la une" section for "South Park le bâton de la vérité". The central part of the page is dominated by a large article for "Final Fantasy XIV : A Realm Reborn annoncé", which includes a large image of the game's logo. Other articles visible include "Battlefield 3 Aftermath : premiers éléments", "Angry Birds : L'histoire des oiseaux aux oeufs d'or de Rovio", and "Dishonored : le choix des pouvoirs". On the right side, there are sections for "Dernières actus" and "Le top actus" with a list of recent news items. At the bottom right, there's a Facebook widget for "Jeux Vidéo Magazine sur Facebook" showing 1,354 likes and a list of members.

Retrouvez toute l'actu Jeux Vidéo  
en continu sur  
[www.jeuxvideomagazine.com](http://www.jeuxvideomagazine.com)



# Sommaire

### ÉDITO

## Une invasion de Pokémon !

Ce mois-ci, les Pokémon ont pris le pouvoir ! Tu vas découvrir les tests exclusifs de deux nouveaux jeux très attendus : *Pokémon Versions Noire 2 & Version Blanche 2* et *Apprends avec Pokémon : à la conquête du clavier*. Mais ce n'est pas tout ! Car tu vas assister aux championnats du monde Pokémon 2012 à travers notre dossier qui te présente non seulement les résultats, mais aussi une famille française qui y a participé ! Rendez-vous le mois prochain pour de nouvelles surprises avec tes héros préférés !

**Kids'Mania/Mega Duel**  
**Courrier des Lecteurs**  
 101-109, rue Jean Jaurès,  
 92300 Levallois-Perret.

Tu peux aussi aller sur le forum :  
<http://www.jvn.com/forum/> pour rencontrer  
 et discuter avec d'autres kids lecteurs.

La Rédac'

# P. 12



# P. 46



### L'ACTU DES HÉROS Page 4

Toutes les infos sur tes héros

### CONSOLES EXPRESS Page 8

Toute l'actu des jeux vidéo

### REMP LIS TON CADDIE Page 10

Des jouets, des jeux, des goodies...

### DOSSIER POKÉMON VERSION NOIRE 2 & VERSION BLANCHE 2 Page 12

Le test exclusif et plein  
 d'infos étonnantes !

### PAR ICI LES SORTIES Page 20

Tekken Tag Tournament 2 (360),  
 FIFA 13 (PS3), PES 2013 (PS3),  
 Quiz Party (Wii), Damage Inc. Pacific Squadron  
 (360), Gogo's Crazy Bones (DS), Xia-Xia (DS)

### ÇA VA SORTIR Page 30

On a joué à Skylanders Giants !

### CATCH'MANIA Page 36

L'événement Money in the Bank 2012 !

### PLANÈTE MANGA / SUIS LES BULLES Page 38

Le meilleur du manga et de la BD

### SÉANCE POP-CORN Page 40

Ciné, DVD, Télé... La totale !

### FAIS CHAUFFER TES NEURONES Page 42

Des jeux et de la réflexion !

### LE POKÉ DOSSIER DU MOIS

Le test de *Apprends avec  
 Pokémon :  
 à la conquête du clavier* Page 46

CHAMPIONNATS DU  
 MONDE POKÉMON 2012 Page 50  
 Une famille française y était !

LE MEGA DUEL Page 52  
 Le Pokémon Obalie contre  
 le Bakugan Farakspin

ACTU BEYBLADE Page 54  
 Les dernières news  
 sur tes toupies préférées

LE DOSSIER BLADER DU MOIS Page 56  
 La 3ème saison de la série  
*Beyblade Metal Fury*

ACTU POKÉMON Page 58  
 Toute l'actualité des Pokémon

POKÉZONE Page 60  
 La sélection des Pokémon  
 du mois

ACTU YU-GI-OH! Page 62  
 Dernières infos sur les cartes Yu-Gi-Oh!

DESSINONS Page 64  
 Les plus beaux dessins  
 des lecteurs



## La Mega Team

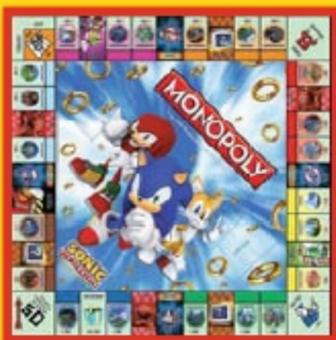
Toujours à la pointe de l'actualité, l'équipe de *Mega Duel* est constituée de Léo, Mei Mei, Bryce et Jummy. Pour toi, ils vont récupérer un max d'infos, et te délivrer les dernières news. Ils n'ont peur de rien, et bravent tous les dangers : **c'est une Team du tonnerre!!!**



## EN BREF...

### Case départ bleue

Mario ne sera plus le seul à avoir son Monopoly. Sonic vient en effet de se mettre à ce jeu de société qu'on ne présente plus, et en version collector s'il vous plaît. Le plateau est bourré de clins d'œil, avec les niveaux mythiques du jeu à la place des rues parisiennes et des pièces à l'effigie de Sonic et de ses amis. Très cool !



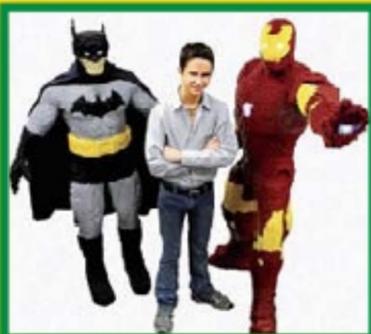
### La folie Pikachu

Le mois dernier, nous te parlions d'un modèle 3DS spécial Pikachu, où le détail allait jusqu'à le reproduire jusqu'au bout de la queue une fois la console ouverte. Vendu en nombre ultra limité au Japon, le modèle n'a même pas eu le temps de toucher le rayonnement puisque tout le stock s'est écoulé avec les précommandes !



### Du talent en briques

Les passionnés de LEGO ne perdent pas de temps pour se lancer des défis incroyables ! La preuve : Evan Bacon est à peine âgé de quatorze ans et vient pourtant de réaliser un Iron Man d'1,80 m, qui a même les yeux, les mains et le torse pourvus d'éclairage. On ose à peine imaginer le nombre de briquettes qu'il a fallu.



## Les maîtres de l'Omniverse

### Ben 10

Alors que la nouvelle série télé n'est pas encore diffusée en France, *Ben 10 Omniverse* prépare son arrivée sur consoles. Tout simplement grandiose !



Dans ce nouveau jeu d'action, prépare-toi à incarner aussi bien l'ado Ben Tennyson que sa version enfantine. Ces deux versions vont te permettre de te transformer en l'un des treize aliens, plus dingues les uns que les autres, dont certains n'ont jamais été vus auparavant, comme Bloxx ou encore Gravattack. Mais ce n'est pas tout : un nouveau personnage créé pour l'occasion et nommé Rook prend aussi part au combat. Armé du Proto-Tool, une sorte de couteau-suisse futuriste, il apparaît tout puissant. En effet, il peut s'en servir comme rayon-laser, épée, bâton ou grappin. De quoi varier les séquences de baston, en solo ou en coop' à deux joueurs. Prévu pour toutes les consoles, y compris la future Wii U, le jeu ne sortira pas avant l'automne.



Fais chauffer l'Omnitrix !

# Retour au barreau

## Phoenix Wright

L'avocat phare du jeu vidéo va très bientôt retrouver le chemin des salles de tribunal avec le cinquième épisode d'*Ace Attorney*. Pour l'instant, le jeu est encore en développement au Japon. Mais parmi les nouveautés annoncées sur 3DS, un système d'expression faciale va te permettre de choisir quelle attitude adopter pour mieux amadouer les témoins, et les pousser à dévoiler tous leurs secrets. Les premières images montrant un tribunal en ruines après une explosion laissent présager que ce volet ne va pas être de tout repos.



## EN BREF...



## Layton ôte son chapeau

Alors que le prochain Layton (*Le masque des miracles*) est daté au 26 octobre sur 3DS en France, au Japon on annonce que le futur épisode sera le dernier de la saga. Celui-ci est prévu pour 2013 et devrait mettre en lumière l'héritage d'une super civilisation à découvrir au travers de multiples énigmes.

## Du rab de héros

Plus Sony annonce les héros retenus pour son *PlayStation All-Stars Battle Royale*, plus le titre s'annonce alléchant. Nouveaux participants à entrer dans la bataille: le chevalier squelettique Sir Daniel Fortesque de *Medieval* et la belle amazone Nariko de *Heavenly Sword*. Tu l'as compris, les épées sont donc à l'honneur !



## Reviens Lightning !

L'héroïne du dernier *Final Fantasy* n'a pas fini de prendre les armes. Ainsi, elle prévoit déjà de repartir pour un troisième chapitre justement intitulé *Lightning Returns : Final Fantasy XIII*. Non contente de découvrir un nouveau système de jeu, la belle devra en plus tout faire pour sauver l'humanité en 13 jours à peine. Bonne chance !



# Une 3DS pour les réunir

## Jill, Dante, Ulala

Capcom, Namco Bandai et Sega sortent l'artillerie lourde et réunissent leurs plus grands champions dans *Project X Zone* sur 3DS. Dans ce titre particulier les persos se déplacent comme dans un jeu de rôle, jusqu'à rencontrer un adversaire. Le style bascule alors dans un jeu de baston avec des coups spéciaux et des effets de lumières bluffants. Le résultat hyper dynamique met en valeur le style de combat particulier des 25 héros, que ce soit les armes à feu pour Jill de *Resident Evil*, les poings de Jin de *Tekken* ou les tirs laser de Megaman. Il ne lui manque qu'une date de sortie en France, qui se fait encore attendre...





## SACKBOY DANS TOUS SES ÉTATS

### Jouets officiels

Malgré la renommée des Sackboy, les figurines et peluches à leur effigie sont arrivées tardivement. Les collectionneurs n'ont pas un choix très vaste de costumes ou de poses. Mais certains s'en contentent pour les mettre dans de drôles de situations, qu'ils partagent sur Internet.



© Alex Tran

### Fait main

Les amateurs de broderie et de couture font un max d'envieux car ils créent de toutes pièces, et selon leurs envies, des Sackboy parodiant des personnages de manga ou de jeux vidéo. En plus, ils peuvent les réaliser avec tous les tissus de leur choix, comme dans le titre original.

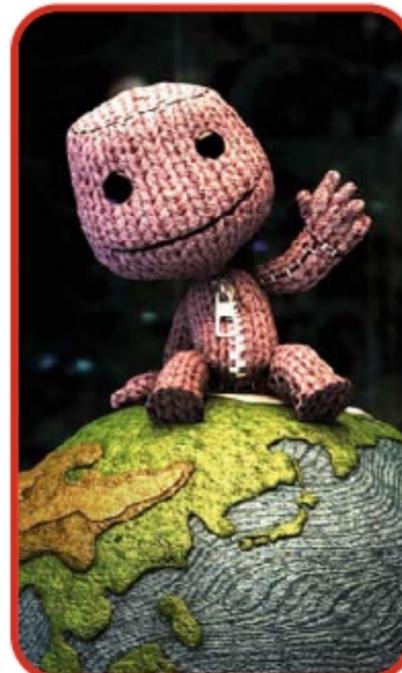


### Produits dérivés

Les Sackboy ne sont pas voués à jouer le rôle de doudous. Mais ils se retrouvent sur des mugs et quelques autres accessoires. Ils font aussi bonne figure comme décoration de gâteaux, en cookies ou dans les paniers repas à la japonaise. La version sucette chocolatée est aussi une super trouvaille !



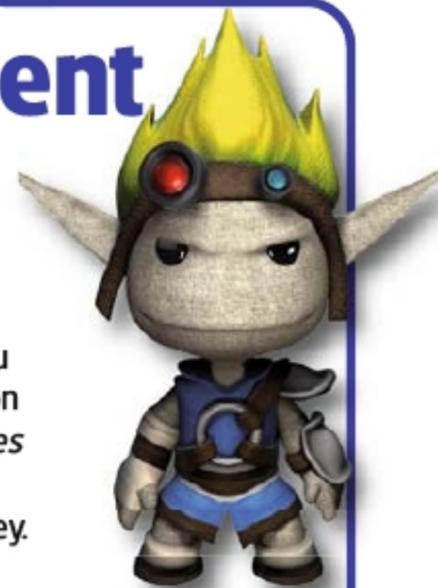
## C'est dans le sac !



*LittleBIGPlanet* est un jeu "concept", exclusif aux consoles de Sony. Il propose d'explorer des univers inspirés des quatre coins du globe et constitués de plates-formes délirantes où la matière influe sur le gameplay. Les joueurs peuvent également créer leurs propres niveaux à partager ensuite en ligne. Le pari était osé, car si la communauté n'avait pas suivi, le jeu aurait perdu de son intérêt. Heureusement, les créateurs en herbe ont été très prolifiques, ce qui a fait exploser la notoriété du Sackboy, le héros de chiffon. Aujourd'hui, il a une actu chargée sur PS3. Puisqu'il va se lancer dans le pilotage avec *LittleBIGPlanet Karting* (sortie le 7 novembre). Et il est l'un des héros retenus dans *PlayStation All-Stars Battle Royale* (sortie le 21 novembre).

## Le pro du déguisement

La grande particularité du Sackboy est de ne pas avoir de personnalité propre. En effet, il prend celle que le joueur lui donne. Et pour renforcer encore plus son mimétisme, il a à sa disposition de nombreuses tenues. Les plus fun sont à acheter, alors qu'une bonne partie copie les vêtements d'autres stars du jeu vidéo ou du grand écran. Parmi ses plus beaux costumes, on retrouve ceux de *Tron*, *Street Fighter*, *Metal Gear Solid*, *Sonic*, *Pirates des Caraïbes*, *SOS Fantômes*, les super-héros de *Marvel*, *Final Fantasy VII*, *Toy Story 3* ou dernièrement les princesses de Disney.



# Sackboy

Il vit sur une "petite grande planète" où les décors changent en fonction de l'humeur et de l'imagination débordante des joueurs. Lui c'est le Sackboy de *LittleBIGPlanet* (alias *LBP*).

## Nom d'un sac

Sackboy veut littéralement dire "sac-garçon" en anglais. Il existe bien sûr une version fille appelée Sackgirl.

## Jute alors !

Le Sackboy est généralement fait en toile de jute, un tissu qui gratte mais qui est très résistant. Tout un programme !

## Comédien né

Durant ses aventures, tu peux changer ses expressions faciales à l'envi : tristesse, colère, joie... Fais-lui jouer la comédie !

## Vide ton sac !

Un des mystères du Sackboy est la matière dont il est fait à l'intérieur. Alors, est-il bourré de coton ? De papier ? Ou juste d'imagination ?

## SACKBOY EN CHIFFRES ET DATES

- Sackboy apparaît le **6 novembre 2008** en France dans *LBP*.
- Il est déjà le héros de **3 jeux** *LittleBIGPlanet* sur PS3 et PSP.
- L'an dernier **4 200 000 niveaux** avaient été créés pour *LBP2*.
- On lui compte déjà plus de **210 costumes** à télécharger.
- La tenue coûte entre **0,99 € et 1,99 €** l'unité. Un vrai budget !
- Sackboy est revenu le **19 septembre** dernier sur PS Vita.



TROP LOOKÉ



TROP SAC À MALICE



LAVAGE À LA MAIN



## NEWS EN VRAC



## Dans le rythme

Après des années de *Pokémon*, le studio Game Freak travaille sur un nouveau projet 3DS très particulier car il s'agit d'un titre musical. En fait, il se rapproche plus d'un jeu de plate-forme ponctué par des épreuves de rythme à la *Rhythm Thief. Rhythm Hunter : Harmoknight* se permet quand même des niveaux remplis de clin d'œil aux Pokémon. Ces derniers jouant les statues en arrière-plan comme si de rien n'était.

## Collector record !

La mode est au jeu en édition limitée, et aucun gros titre ne sort dans le commerce sans être décliné en plusieurs éditions. À ce petit jeu, Capcom et son *Resident Evil 6* frappent très fort avec l'édition *Leather Jacket*. Celle-ci comprend le jeu, quatre étuis à tablettes, trois niveaux supplémentaires et une veste en cuir. Tout cela pour... 999 euros ! Ça en fait des mois d'argent de poche !



## QU'ON LUI COUPE LA TÊTE !

## Puppeteer

Katuro prend un départ difficile dans ce nouveau jeu prévu en téléchargement sur PS3. Coincé dans un rêve, il est d'entrée décapité par un roi maléfique ! Mais rien n'est fini pour autant, car le héros va justement utiliser plusieurs caboches de remplacement pour retrouver la sienne. Et celles-ci lui donnent en plus des pouvoirs spéciaux. Ainsi, la tête Araignée lui permet de trouver des passages cachés, alors que la tête Burger sert à créer des plates-formes faites en sandwiches. *Puppeteer* se distingue par ses mécaniques de jeu, mais aussi par son ambiance imitant les spectacles de marionnettes avec des décors merveilleusement travaillés et des ambiances variées. En tout cas, ça donne envie !



## GOUTTE À GOUTTE

## Rain



Loin des aventures rocambolesques et des combats spectaculaires, *Rain* sur PS3 est d'un esthétisme touchant. Toute l'action se déroule sous la pluie où les ondées permettent de faire apparaître la silhouette de deux enfants. Le but est alors de parvenir à progresser sans se faire voir des autres, et pour cela, de trouver des techniques pour passer entre les gouttes. Par exemple, en se mettant sous des paravents au moment où un passant arrive. Un titre innovant à ne pas perdre de vue !

## EST-CE QUE TU LE SAIS ?

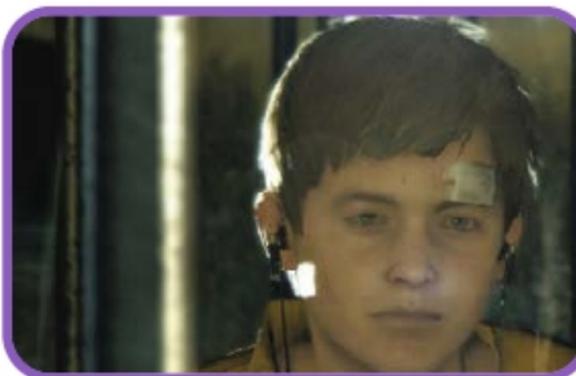
Le prochain film d'animation *Les Mondes de Ralph* de Disney a droit à son jeu vidéo. Ça tombe bien car il raconte justement la vie d'un méchant de jeu d'arcade.



# UN SERPENT DANS MA BOTTE !

## Metal Gear Solid Ground Zeroes

25 ans ça se fête ! Pour l'occasion, *MGS* ne fait rien à moitié et s'offre un volet en monde ouvert. Une grande première pour la saga ! Plus vigilant que jamais, Snake va devoir se montrer particulièrement malin pour utiliser au mieux les mécaniques de jeu habituelles et s'infiltrer dans des bases particulièrement grandes. Si la discrétion est de mise pour entrer en douce, les moyens de s'échapper laissent libre cours à toutes les envies, que ce soit en empruntant une jeep ou un hélicoptère. Développé sur PS3, 360 et PC, cet épisode pas comme les autres profite en plus du dernier moteur graphique ultra-puissant de la firme. Enfin, dernière bonne nouvelle : ce titre va servir de prologue à un *MGS 5* attendu de pied ferme par les fans. Pour l'heure, aucune date de sortie n'a été annoncée.



## ET SI ON SORTAIT ?

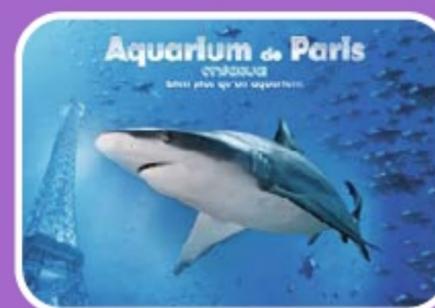
### Paris Games Week

Tu veux essayer les gros hits de Noël avant leur sortie ? Le meilleur moyen est de faire un tour au plus gros salon français dédié au jeu vidéo. Tous les grands éditeurs seront là ! Du 31 octobre au 4 novembre à la Porte de Versailles de Paris.



### Micromania Games Tour

Pour la deuxième année consécutive, la chaîne Micromania part sur les routes pour dévoiler des démos et des trailers des grands jeux de fin d'année, le temps d'une soirée délirante. Grosse ambiance, cadeaux et surprises seront au rendez-vous. À Bordeaux, Nantes, Lille, Lyon, Marseille et Paris. Dates et horaires sur : [www.micromania.fr](http://www.micromania.fr)



### Vive les requins !

En marge des sorties dédiées au jeu vidéo, ne manque pas de faire un tour à l'Aquarium de Paris qui dédie toutes ses animations aux requins jusqu'à mi-novembre. Expo, projection, atelier créatif et présence de nombreux squalos dans les bassins vont te permettre de mieux connaître ces terribles prédateurs ! Aquarium de Paris, au cœur des jardins du Trocadéro de Paris.

## NOUVELLE IMAGE

## Zone of the Enders HD

Plus connu pour être le créateur de *Metal Gear Solid*, Hideo Kojima est aussi derrière *ZOE* alias *Zone of the Enders*. Ce jeu d'action permet de piloter des robots hyper fluides, qui en mettent plein la vue. Surtout dans sa version HD sur Xbox 360, PS3 et PS Vita qui arrive bientôt.



240 000 copies se sont écoulées aux États-Unis au mois d'août. Ce qui a boosté les ventes de la 3DS XL.

# Remplis ton Caddie!

Trop bien!	★★★★	Moyen	★★★
Bien	★★★★	Arrggg!!!	★★★★

## Le plein de jouets!

Parce qu'il n'y a pas que les jeux vidéo dans la vie, découvre une sélection des meilleurs jouets du moment!



Pack d'accessoires 3DS/DSi Naruto ★★★★★

### Outils de ninja!

Cet ensemble d'accessoires à l'effigie de l'univers de Naruto va donner beaucoup de style à ta 3DS. Dans ce pack, tu trouves une sacoche rigide pour ranger ta console, des écouteurs, une dragonne, un stylet télescopique, mais aussi une lingette pour nettoyer les écrans, un porte-clés ainsi que trois boîtiers range-jeux pour y placer des cartouches. La grande classe!

Env. 20 €

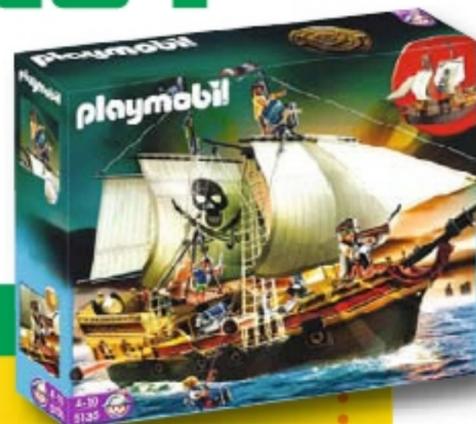


Bateau d'attaque de pirates ★★★★★

### À l'abordage!

Grâce à ce superbe bateau de pirates qui flotte vraiment et mesure près de 70 cm de long, tu vas pouvoir emmener tes Playmobil à l'aventure sur toutes les mers du globe! Équipé de deux canons qui tirent des boulets et d'un pont supérieur amovible, le bateau offre aussi une cachette dans la coque pour y placer un trésor. Le pack comprend aussi quatre pirates, un coffre et plusieurs épées et fusils.

Par Playmobil, env. 60 €



2

Figurines Ben10 Omniverse ★★★★★

### Des jouets BEN-is!

La série Ben 10 Omniverse arrive sur Cartoon Network et apporte en même temps son lot de figurines. La plupart mesurent 10 cm, s'avèrent bien détaillées et surtout dotées de 9 points d'articulation, ce qui te permet de leur faire prendre des super poses. Parmi celles-ci, on te recommande Ben avec son skate-board, Rook et son pistolet ainsi que les nouveaux Aliens accompagnant Ben: Shocksquatch et Feedback.

Env. 15 € la figurine



3

Circuit modulaire 3D City ★★★★★

### Tapis de voitures

Si tu aimes les petites voitures, alors tu vas adorer ce circuit modulaire composé de quatre plaques en relief qui se posent sur le sol et qui sont dotées de routes et de ponts. Tu peux déplacer ces dernières à volonté pour former à chaque fois une ville différente. La boîte contient également un véhicule ainsi que 27 accessoires tels que panneaux, feux rouges, arbres ou encore barrières.

Par Norev, env. 20 €



4

Jeu de construction en bois ★★★★★

### Ça envoie du bois!

Voiture, avion, dragster, moto, hélicoptère, locomotive, camion de pompiers... Avec les pièces de bois BRIO, tu vas pouvoir construire jusqu'à neuf modèles de véhicules. Mais, sur le même principe que les LEGO, tu peux aussi changer l'ordre des pièces et bâtir ce qui te passe par la tête, selon ton imagination. Pratique et robuste!

Par BRIO, de 12 € à 70 € selon le véhicule



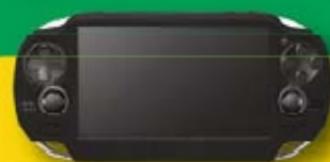
5

Accessoires VITA ★★★★★

### Protection VITA(L)

Voilà de quoi protéger efficacement ta console PlayStation Vita. D'abord, deux modèles de sacs rigides, soit bleu soit noir, qui vont mettre à l'abri ta portable contre les chocs, la poussière ou les rayures d'écran. Mas aussi une protection en silicone noire très pratique qui englobe ta Vita et la préserve contre les chutes sur le sol. Désormais, tu n'as plus rien à craindre!

Par HORI, env. 15 € la sacoche et 12 € la protection



6

# JEU CONCOURS

## 30 DVD LES PIRATES ! À GAGNER



Aardman COLUMBIA PICTURES Sony Pictures Animation SONY PICTURES ANIMATION

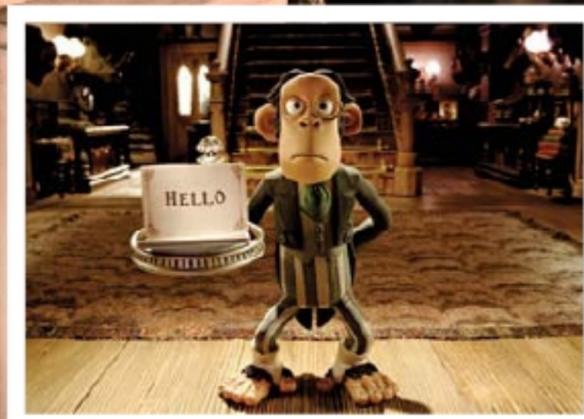


OHÉ MOUSSAILLON !  
PRÊT POUR UNE AVENTURE  
DÉLIRANTE ?

Le Capitaine Pirate a beaucoup de mal à se faire passer pour une terreur des mers. Secondé par un équipage aussi peu doué que lui, il rêve de battre ses rivaux, Black Bellamy et Liz Lafacheuse, en remportant le prestigieux Prix du Pirate de l'Année.

Notre héros décide alors de s'embarquer, accompagné de son fidèle dodo, dans une incroyable odysée au cours de laquelle il devra affronter mille dangers, combattre une reine diabolique ou encore sauver un jeune savant...

Disponible en Combo Blu-ray 3D™ + DVD, Blu-ray, DVD et VOD



© 2011 SONY PICTURES ANIMATION INC. ALL RIGHTS RESERVED.

LE PRINCIPE EST SIMPLE. DÉCOUPE OU PHOTOCOPIE LE COUPON CI-DESSOUS DUMENT REMPLI AVEC TES NOM, PRÉNOM ET ADRESSE, PUIS ENVOIE-LE À L'ADRESSE SUIVANTE : KIDS' MANIA, 101-109, RUE JEAN JAURÈS – 92300 LEVALLOIS-PERRET. ATTENTION : TOUT COURRIER NE SUIVANT PAS CETTE PROCÉDURE NE SERA PAS PRIS EN COMPTE. LES GAGNANTS SERONT TIRÉS AU SORT PAR LA RÉDACTION DE KIDS' MANIA. JEU VALABLE DU 28 SEPTEMBRE AU 15 NOVEMBRE 2012. LES NOMS DES GAGNANTS SERONT PUBLIÉS DANS KIDS' MANIA N°35.

### JEU CONCOURS LES PIRATES ! – COUPON À RETOURNER

KIDS' MANIA, 101-109, rue Jean Jaurès – 92300 Levallois-Perret

Nom<sup>(\*)</sup> : \_\_\_\_\_ Prénom<sup>(\*)</sup> : \_\_\_\_\_

Adresse<sup>(\*)</sup> : \_\_\_\_\_

Code postal<sup>(\*)</sup> : \_\_\_\_\_ Ville<sup>(\*)</sup> : \_\_\_\_\_

Adresse email<sup>(\*)</sup> : \_\_\_\_\_

Tél fixe : \_\_\_\_\_ Tél Portable : \_\_\_\_\_

Date de Naissance : [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

<sup>(\*)</sup> Champs obligatoires

Pour mieux te connaître, merci de répondre à ces questions:

Quelle(s) console(s) utilises-tu?  PS3  PSP  PS Vita  3DS  DS  Wii  Xbox 360

As-tu Facebook OUI  NON

Copie du règlement disponible sur simple demande par courrier à MERZ 101-109, rue Jean Jaurès - 92300 Levallois-Perret

KM33

# Dossier Pokémon Version Noire 2

## RENCONTRE AVEC LES C



**Takao Unno** NIV.99 PV 600

BASE



**Emploi :** Concepteur graphique chez Game Freak. Réalisateur de Pokémon Version Noire 2 et Blanche 2.

Il commence à travailler sur les dessins des monstres de poche avec *Pokémon Rubis* et *Pokémon Saphir*. Il a également réalisé quelques illustrations sur le jeu de cartes *Pokémon*.

**Junichi Masuda** NIV.99 PV 600

BASE



**Emploi :** Développeur en chef de Game Freak. Producteur de Pokémon Version Noire 2 et Blanche 2.

Il travaille sur *Pokémon* depuis les tout premiers *Pokémon Bleu* et *Rouge*. Il débute comme compositeur, mais à force de montrer un intérêt croissant pour toutes les facettes de la production, il grimpe les échelons jusqu'au poste de directeur.



## RÉATEURS DE POKÉMON

### L'INTERVIEW

**Kid's Mania :** Pourquoi avoir sorti une suite à *Pokémon Noir et Blanc*, et non pas un épisode remake (du style *Pokémon Gris*) comme vous le faisiez d'habitude ?

**Masuda :** À la fin du développement des *Versions Blanche et Noire*, on a tout de suite commencé à s'atteler au jeu suivant. Sauf que cette fois, j'avais vraiment envie de surprendre le joueur ! En plus, l'intrigue autour des personnages de N et de Ghetsi laissait une fin ouverte. Nous avons donc les moyens et l'envie de faire une suite. Celle-ci s'est donc imposée d'elle-même.

**KM :** Qu'est ce qui a été le plus excitant dans la création de cette suite ?

**Unno :** Il était important qu'on laisse l'histoire respirer, qu'elle évolue naturellement de son côté.

C'est pourquoi l'action se déroule deux ans plus tard. Imaginer ce qui s'est déroulé pendant tout ce temps, ce que les gens sont devenus, travailler sur les fusions entre Kyurem et Reshiram ou Zekrom, développer de nouvelles villes... Tout cela nous a vraiment boostés !

**KM :** Quel a été le plus gros challenge ?

**Unno :** Toute la difficulté se situe dans l'harmonie du jeu, afin qu'il soit aussi amusant pour les connaisseurs des précédents *Noir et Blanc* que pour les nouveaux joueurs. Il faut donc trouver le juste équilibre afin de créer un monde assez intéressant et neuf pour les anciens, mais tout aussi accessible aux néophytes qui ne connaissent pas les références passées.

**KM :** Alors qu'avant la région d'Unys ne contenait que des Pokémon de 5<sup>e</sup> génération, désormais elle accueille aussi les monstres des versions précédentes. Comment sont-ils arrivés là ?

**Unno :** J'aime à penser que ce sont les dresseurs qui les ont amenés dans leur Poké Ball durant leur voyage en partance du Kanto, de Johto, d'Hoenn et de Sinnoh. Les dresseurs eux-mêmes contribuent à l'expansion des générations. N'est-ce pas génial de se montrer si essentiel ?

**KM :** Vous n'avez pas été tenté de sortir directement le jeu sur 3DS afin de profiter de ses nouvelles fonctionnalités, comme le StreetPass ?

**Masuda :** Non, et pour de multiples raisons. D'abord, il est logique que les joueurs qui ont découvert les premiers *Noir et Blanc* continuent sur la même console. Ensuite, on veut que le jeu soit le plus accessible possible, et la DS reste la console la plus distribuée à l'heure actuelle. Mais ceux qui ont une 3DS peuvent tout de même profiter d'exclusivités propres à cette console, comme le RAdar Pokémon.



## Dessine-moi un Pokémon

En exclusivité, Takao Unno te dévoile son secret pour imaginer des Pokémon si géniaux :  
"Je m'inspire énormément du monde réel. J'extrapole sur ce qui est cool ou mignon dans un animal, et j'applique mes observations sur le design de mes Pokémon.

Je m'amuse aussi à imaginer comment pourraient vivre ces Pokémon dans la vraie vie : où habiteraient-ils, que mangeraient-ils, comment coexisteraient-ils avec les humains ? Toutes ces réflexions me permettent d'affiner mes croquis."

Sache que pour *Pokémon Version Noire et Blanche*, 17 personnes se sont attelées à créer les 156 Pokémon de la cinquième génération. Chacun apporte ainsi une vision différente, ce qui explique la si grande diversité entre les créatures.



## Analyse de dessin par Unno : Black Kyurem Vs White Kyurem

Black Kyurem et White Kyurem sont le résultat de la fusion entre Kyurem/Zekrom et Kyurem/Reshiram. Ce genre de combinaison ne pourrait pas avoir lieu en réalité, et c'est parce que ce résultat n'est pas naturel que ces Pokémon sont d'autant plus effrayants et imposants.

### Force animale

Dans sa version noire, Kyurem fait ressortir toute sa puissance. D'ailleurs son allure générale et ses longs bras qui raclent le sol rappellent volontairement la pose d'un gorille, un animal qui est connu pour être très intimidant.

### L'âge de glace

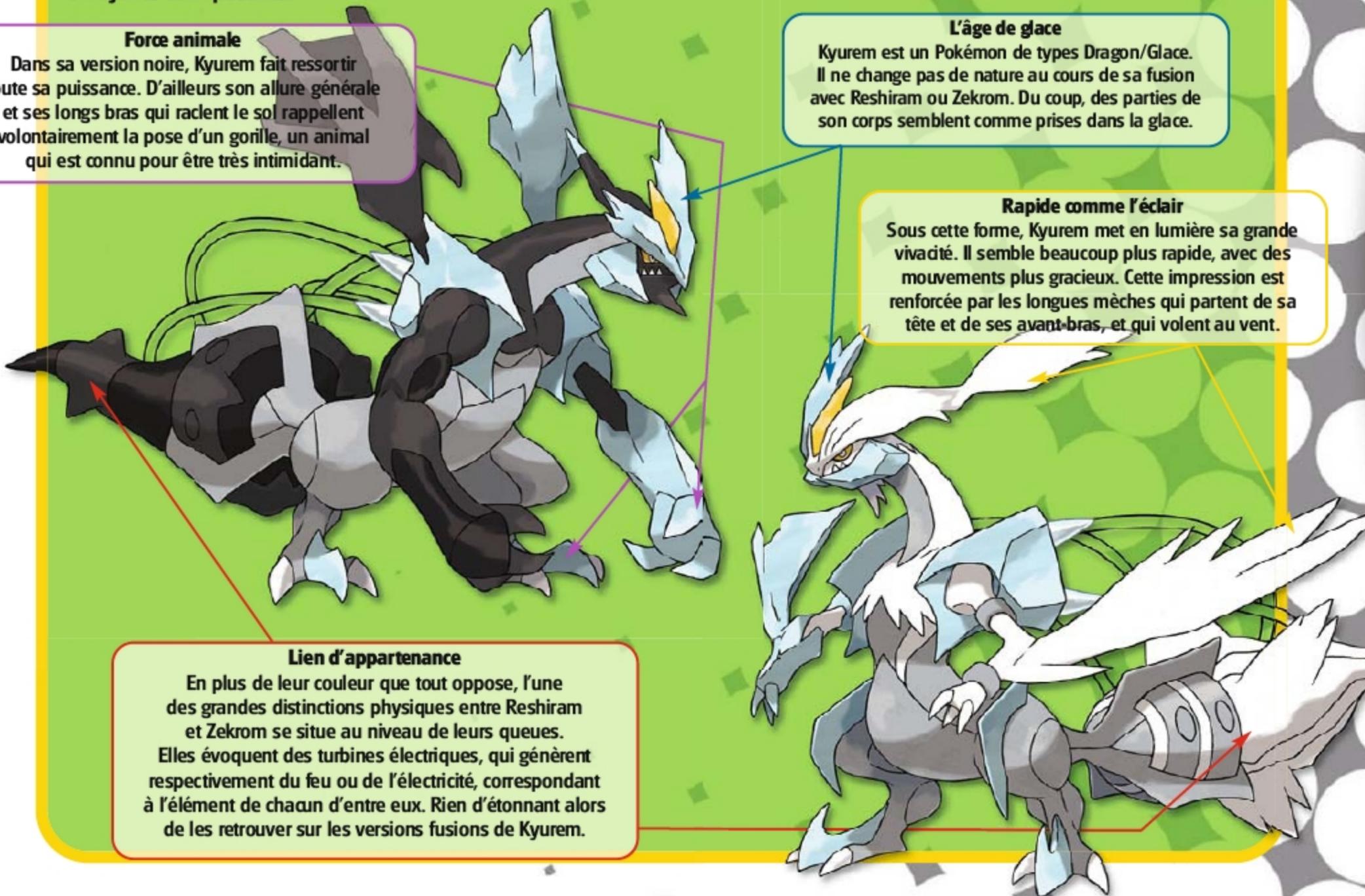
Kyurem est un Pokémon de types Dragon/Glace. Il ne change pas de nature au cours de sa fusion avec Reshiram ou Zekrom. Du coup, des parties de son corps semblent comme prises dans la glace.

### Rapide comme l'éclair

Sous cette forme, Kyurem met en lumière sa grande vivacité. Il semble beaucoup plus rapide, avec des mouvements plus gracieux. Cette impression est renforcée par les longues mèches qui partent de sa tête et de ses avant-bras, et qui volent au vent.

### Lien d'appartenance

En plus de leur couleur que tout oppose, l'une des grandes distinctions physiques entre Reshiram et Zekrom se situe au niveau de leurs queues. Elles évoquent des turbines électriques, qui génèrent respectivement du feu ou de l'électricité, correspondant à l'élément de chacun d'entre eux. Rien d'étonnant alors de les retrouver sur les versions fusions de Kyurem.



# 8 Version Blanche 2

## RAadar Pokémon

Prévu le même jour que la sortie de *Pokémon Version Noire 2* et *Blanche 2* dans le commerce, c'est-à-dire le 12 octobre, le *RAadar Pokémon* est une exclusivité 3DS à télécharger sur l'e-Shop. Pour toi, Masuda explique de quoi il s'agit !

### Présentation

Le *RAadar Pokémon* est un petit jeu supplémentaire qui utilise la caméra de la console. Comme pour *La Guerre des Têtes*, toute l'action se déroule en réalité augmentée. Il va falloir tourner tout autour de soi, tirer sur des nuages pour les dissiper et attraper les Pokémon qui se cachent derrière. Les Pokémon ainsi obtenus peuvent ensuite être transférés dans les jeux *Noir et Blanc 2*.



*Un nouveau professeur te guidera dans ce jeu inédit !*

### Le truc de fou

Non seulement ce jeu permet de capturer des Pokémon d'une manière encore jamais vue, mais en plus c'est l'unique moyen de récupérer les trois génies Boréas, Fulguris et Démétéros sous une forme inédite.

### C'est sans fin ?

*RAadar Pokémon* va donner l'occasion de mettre la main sur tout un tas de Pokémon. Il n'est pas prévu de téléchargement ultérieur pour augmenter le nombre de Pokémon capturable. En revanche, en mettant une cartouche *Pokémon* de 4<sup>e</sup> génération (comme *Pokémon Platine*), d'autres monstres feront leur apparition.



## Masuda face à Unno, la grande battle !

Pour finir, nos deux invités de marque se sont lancés un duel sans pitié. Après avoir longuement hésité sur le choix de leur équipe, voici finalement les Pokémon sélectionnés pour s'affronter...



Gueriaigle



Coatox



Frison



Trioxydre



Victini



Insolourdo



Tranchodon



Terrakium



Farfaduvet



Mentali



Roitiflam



Limonde

Contre toute attente, et malgré quelques belles tentatives de Masuda, le vainqueur est sans conteste Unno. Comme quoi, passer ses journées à dessiner des monstres donne une longueur d'avance !





# Par ici les Sorties...

# POKÉMON

VERSION

# NOIRE 2

# POKÉMON

VERSION

# BLANCHE 2

La licence *Pokémon* s'offre un vrai renouveau avec, pour la première fois, une suite à un de ses volets principaux, et non plus un simple épisode "fusion". Énorme !

## ► L'HISTOIRE...

Deux ans après les événements survenus dans les premiers *Pokémon Version Noire* et *Version Blanche*, une bonne partie de la région d'Unys se retrouve prise dans les glaces. Mène l'enquête, attrape plein de Pokémon et découvre ce qui est arrivé à tes héros préférés.



Vous vous rendez compte de la peine que vous infligez à Seigneur N?

## Intrigue à suite

Une fois encore, la Team Plasma fait des siennes. Mais attention, il s'agit cette fois d'une nouvelle bande de brigands, qui ne reconnaît pas N comme son roi. Du coup, leur motivation est un vrai mystère et ton enquête va t'amener à explorer de nombreux lieux encore jamais vus, que ce soit des villes, des routes, des raccourcis ou des grottes cachées. Même les endroits que tu croyais connaître ont bien changé en deux ans !

## Un nouveau départ

Non tu ne rêves pas. À peine le jeu lancé, tu découvres une partie encore inédite d'Unys, située dans le coin sud-ouest de la carte. Tu vas alors incarner un nouveau dresseur, fille ou garçon, et partir à l'aventure en même temps que ton rival Matis, un jeune garçon très énervé contre la Team Plasma. Au cours de ta progression, tu découvres une nouvelle facette d'Unys tout en la comparant avec tes souvenirs de tes précédentes aventures. Bref, tu vas de surprises en surprises.



## Foire aux monstres

Évidemment, ton second objectif reste de remplir ton Pokédex en entier, et pour cela, les méthodes n'ont pas vraiment changé. Toutefois, les Pokémon des précédentes générations ont désormais investi Unys et le nombre de créatures capturables apparaît comme le plus conséquent de tous les épisodes. De plus, il sera enfin possible d'attraper via des événements spéciaux Genesect, Melotta et Keldeo, les derniers Pokémon cachés d'Unys. Énorme !



## Deux versions très distinguées

Comme toujours, les versions *Blanche 2* et *Noire 2* enchaînent les différences, plus ou moins importantes. Pour commencer, une trentaine de Pokémon sont exclusifs à l'une ou l'autre version. Les lieux subissent également des modifications, notamment sur la route 4, à Janusia, dans la Ville Noire et dans la Forêt Blanche, ou dans les effets de lumière du Mont Renenvers. L'interface connaît aussi de petites distinctions, plus particulièrement au niveau des couleurs des bandeaux (nom des lieux, barre de vie).



## Moteur, Action... Pokéwood !

Ce nouveau Pokémon va faire de toi un artiste ! Non content de toujours proposer une performance sur scène dans le Music-Hall, tu vas aussi tenir le haut de l'affiche dans des films tournés par tes soins. Basé à Ondes-sur-Mer, le Pokéwood est une salle de tournage dernier cri. Après avoir choisi quel court-métrage enregistrer, tu es amené à respecter un scénario précis (battre tel Pokémon en un nombre précis de scènes...), et même à choisir tes répliques entre deux combats. Une fois le film mis en boîte, n'hésite pas à visionner le résultat dans une salle de projection.



### Unno a dit :

"L'idée est d'accroître les possibilités offertes au joueur et à ses Pokémon en termes de divertissement. Ici, ils vont combattre des robots ou des grands méchants comme des stars de cinéma. C'est complètement inattendu !"

## La ronde des champions

Les occasions d'affronter des dresseurs de haut niveau sont toujours de la partie. Mais une partie des champions d'arène s'avèrent inédits. Qui sont-ils aux côtés des anciens Artie, Bardane, Carolina et Watson ?



### Tcheren

L'ancien rival du précédent *Noir* et *Blanc* est devenu le tout premier champion d'arène à Pavonnay, de type Normal.



### Strykna

Cette jeune fille très rock'n roll t'attend à Ondes-sur-Mer. Elle est la seconde championne d'arène et représente le type Poison.



### Inezia

Déjà présente dans le premier *Noir* et *Blanc*, la top modèle Inezia change totalement de look. La quatrième championne de type Electrik se trouve à Méanville.



### Amana

Le huitième et dernier champion d'arène est un nageur émérite. Il représente bien sûr le type Eau dans la nouvelle ville de Papeloà.



## Dresseurs sur le retour

L'une des autres grandes nouveautés du jeu (et même de la série) est le Pokémon World Tournament. Cette compétition se déroule dans un des bâtiments au sud du Port Yoneuve et propose entre autres de défier les plus grands champions des anciens épisodes. En voici d'ailleurs quelques-uns. Te souviens-tu encore d'eux ?



### Pierre

Région d'origine : Kanto  
Type de Pokémon : Roche



### Ondine

Région d'origine : Kanto  
Type de Pokémon : Eau



### Tanguy

Région d'origine : Sinnoh  
Type de Pokémon : Electrik



### Giovanni

Région d'origine : Kanto  
Type de Pokémon : Sol



### Pierre Richard

Région d'origine : Hoenn  
Type de Pokémon : divers



### Peter

Région d'origine : Johto  
Type de Pokémon : Dragon



### Cynthia

Région d'origine : Sinnoh  
Type de Pokémon : Divers



### Blue

Région d'origine : Kanto  
Type de Pokémon : Divers

## Tournée de missions

Si dans les premiers *Noir* et *Blanc* le Heylink permettait de visiter le monde de ses amis et de les aider dans six épreuves au choix, ici il a bien changé. Aujourd'hui, une plus grande variété d'objectifs, appelés Missions Fiesta, est accessible dans son propre univers (récolter des baies, échanger des objets...). Celles-ci sont en plus limitées dans le temps et se déclinent en plusieurs niveaux de difficulté pour un maximum de fun.



### Unno a dit :

"Nous l'avons conçu comme un vaste terrain où jusqu'à 100 joueurs peuvent interagir et échanger des objets. Il s'agit d'une nouvelle façon d'appréhender le jeu, d'un énorme cadeau offert afin de profiter d'un titre *Pokémon* tous ensemble."

### Unno a dit :

"C'est un moyen incroyable de découvrir ce que les autres joueurs font dans leur jeu, de créer de nouveaux rapports entre les fans, d'approfondir les relations en ligne."



Ce serait qu'on y trouve toutes

## Fièvre acheteuse

Entre la Route 4 achevée et Méanville, une toute nouvelle allée marchande ouvre ses portes. Au début, la Galerie Concorde est bien morne, et elle ne gagne en animation que si tu t'en occupes. Pour cela, il faut inciter les badauds à ouvrir des boutiques et inviter les autres joueurs à visiter les lieux afin de gagner en notoriété. Tous les moyens sont bons pour recruter des visiteurs, que ce soit avec le C-Gear, le Global Trade Station, le Dream World ou les affrontements en ligne.

Argent 127400 ₺	Touche légère	4000 ₺
	Coiffage	1000 ₺
	Shampoing	1500 ₺
	Coupe Sourire	2000 ₺
	RETOUR	

Un maquillage qui vous garantira de l'affection. Il baissera fortement



Testé sur DS

JEU DE RÔLE

## TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE	1 À 100	3+	40 €

### Intérêt

Mieux qu'un remake, et extrêmement travaillés pour ne pas faire figures de suites faciles, ces jeux *Pokémon* tiennent toutes leurs promesses. Un vrai nouveau terrain de jeu pour les fans.

### Réalisation

Les animations, le style graphique et le soin du détail sont exactement les mêmes que dans les précédentes versions *Noire* et *Blanche*. Bref, c'est toujours aussi beau et les Pokémon ont un design top.

### COOL !

- Une vraie suite
- Unys revisitée
- Plein d'ajouts

- Pas de Pokémon 100 % inédit
- Des révélations tardives

### PAS COOL !

### TROP BIEN !

Que tu aies complètement fini les premiers *Noir* et *Blanc*, ou que tu sois un nouveau venu dans Unys, ces deux volets sont des petites merveilles intelligentes et bourrées de nouveautés. Sûrement le dernier gros hit de la DS !





# Par ici les Sorties...

# TEKKEN TAG TOURNAMENT 2



*Tekken Tag* avait accompagné la sortie de la PlayStation 2 en 2000. Douze ans après, il fait un retour fracassant sur les consoles HD !

## ► L'HISTOIRE...

*Tekken Tag Tournament 2* est un dérivé de la série. Il ne poursuit donc pas la trame principale mais chaque perso vit néanmoins son histoire. Tu retrouves certains combattants sensés avoir disparu, comme Jun Kazama ou Heihachi.

## Bourre-pif par équipe

*Tekken Tag* oppose des équipes de deux combattants. Tu peux ainsi sélectionner les personnages de ton choix, mais deux coéquipiers qui s'entendent bien seront plus efficaces. Tu peux aussi jouer un seul perso : il a moins de possibilité, mais il est plus puissant et plus résistant.



## Casting de fou

Le casting est tout simplement énorme. Sans compter les quatre personnages en DLC, on ne retrouve pas moins de 49 combattants ! Tous les personnages de la saga sont présents : des animaux comme le kangourou Roger, le raptor Alex ou l'ours Panda à la famille Mishima au grand complet (même le grand-père Jinpachi), en passant par Paul Phoenix, le pantin de bois Mokujin ou encore le boss Unknown.

## Combos délirants

La choppe en Tag te permet d'attraper ton adversaire afin que le deuxième combattant de ton équipe entre dans l'arène pour l'achever. Le Tag Combo consiste à envoyer ton opposant en l'air pour que ton second perso poursuive l'enchaînement. Enfin, l'Assaut Tag fait intervenir ton coéquipier le temps de placer une attaque dans le but de faire de gros dégâts.



## Modes pas démodés

Parmi les modes de jeu se trouvent d'abord les classiques Arcade et Versus pour affronter l'IA ou des amis. Mais tu peux aussi tenter le Défi Chronométré, le mode Survie et la Bataille d'équipe. Enfin, le Laboratoire de combat t'apprendra de nouvelles techniques. Sans oublier le jeu en ligne jusqu'à 4 joueurs en même temps !





Testé sur 360

COMBAT



### Labo de Combat

Pour aider les débutants à apprendre les bases de *Tekken Tag*, les développeurs ont inclus un mode baptisé Laboratoire de Combat. Les déplacements, la défense, les différents types d'attaques... À la fin, *Tekken* n'aura plus aucun secret pour toi ! Et, plutôt que d'enchaîner les leçons de manière ennuyeuse, chaque chapitre est rythmé par des dialogues plus hilarants les uns que les autres !

### TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 À 4	16 +	60 €

### Un peu de tenue s'il vous plaît !

Tu peux débloquer des tonnes de vêtements et d'accessoires pour relooker les persos du jeu. Libre à toi de leur donner plus de classe ou, au contraire, de leur offrir un style complètement délirant. C'est toi qui décides ! Mais tu peux aussi garder leur tenue tout en changeant la couleur. Enfin, il est possible de personnaliser les musiques en les remplaçant par celles de ton choix.



### Intérêt

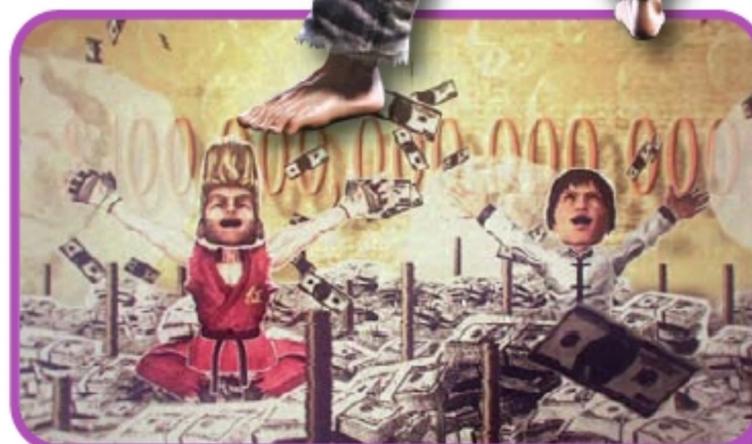
*Tekken* a toujours été apprécié pour son gameplay accessible et ce nouvel épisode ne déroge pas à la règle. Et pouvoir jouer à quatre est un vrai plus pour une dose de fun supplémentaire !

### Réalisation

L'animation typique de la série peut sembler rigide, mais le tout bouge vite et les graphismes très détaillés font oublier les quelques défauts lorsque l'on est pris par l'action.

### Fins animées

Tout le monde aime voir une belle fin après avoir battu un dernier boss difficile. Ça tombe bien ! Car non seulement les fins de chaque perso sont longues, mais en plus, elles apparaissent variées. Certaines se révèlent sérieuses, voire tragiques, alors que d'autres sont plus légères ou carrément comiques. Le tout dans des styles différents, en images de synthèse ou séquences animées !



### COOL !

- Gameplay fun
- Casting costaud
- On peut jouer à quatre

- Longs temps de chargement
- Boss difficiles
- Pas de minijeux

### PAS COOL !

### TROP BIEN !

Ce nouveau *Tekken Tag* est une réussite ! Grâce à son casting ultra complet, à de nouvelles techniques offrant encore plus de punch au gameplay et à la possibilité de jouer avec trois amis, le fun est assuré !





# Par ici les Sorties...



# FIFA 13

Favori dans le duel qui l'oppose à *PES*, *FIFA 13* assume son statut et démontre sa supériorité sur le terrain de la simulation !

## ► L'HISTOIRE...

Les saisons se suivent et se ressemblent pour *FIFA*, avec toujours l'absence – logique – d'une histoire. Comme d'habitude, il s'agit donc de retrouver de pures sensations de foot, comme lorsque tu es sur le terrain avec les copains, mais à travers ta manette.

## Pieds carrés

Après une longue ouverture aérienne, tu avais l'habitude de voir ton joueur toujours réaliser un contrôle en porte-manteaux parfait ? Sache que ce sera beaucoup moins le cas ici. Par souci de réalisme, des prises de balle peuvent être ratées, surtout si la passe est compliquée.



## Comme à l'entraînement

C'en est fini de l'Arène, cet écran sur lequel s'ouvraient les *FIFA* depuis quelques années ou qui permettait de patienter durant les temps de chargement. À la place, divers petits ateliers permettent de travailler passes, centres, coups-francs, ou encore penalties. Aussi accessibles via le mode Entraînement, ces minijeux, au nombre de 32, permettront aussi de débloquent des Succès/Trophées.



## Joue-là comme Deschamps

Cette année, le mode Carrière enregistre une petite évolution notable, puisqu'il est possible de prendre la fonction de sélectionneur national ! Si toi aussi tu trouves anormal de ne pas avoir tenté d'aligner Giroud avec Benzema lors de l'Euro, ou que Gignac mérite le maillot bleu, fais tes preuves en club pour être embauché et imposer tes choix.

## Fausse pistes

Ce n'est plus seulement avec un mais deux partenaires qu'il est possible de tromper la défense et le gardien sur les coups francs. Entre les feintes de frappe qui font sauter le mur ou les courses qu'il est possible d'exécuter, tout est réuni pour semer une vraie zizanie dans les lignes adverses !





Testé sur PS3

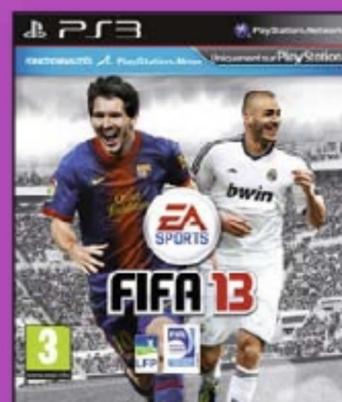
FOOTBALL

### La tangente

FIFA 12 obligeait à user des appels manuels et des une-deux pour apporter un peu de mouvement devant. Mais ça, c'était avant. Maintenant, tes coéquipiers tentent de prévoir ce que tu vas faire pour essayer d'apporter un maximum de solutions dans l'élaboration d'une attaque. C'est vraiment top ! Surtout que les attaquants se démarquent mieux aussi pour exploiter les espaces dans le dos de la défense adverse.



### TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
DIFFICILE	1 À 7	3+	70 €

### Intérêt

Plus vivant que son aîné, mais bien plus réaliste aussi, *FIFA 13* s'ouvre davantage aux joueurs les moins exigeants, à ceux qui ne jurent pas uniquement par la simulation pure.

### Réalisation

Les consoles actuelles arrivent en fin de cycle et ça se sent. On compte plus de joueurs bien modélisés, des animations plus riches mais il n'y a pas d'améliorations sensibles.

### Épaule contre épaule

L'Impact Engine, le moteur qui génère en temps réel les collisions entre les joueurs, a fait un bon de géant depuis *FIFA 12*. Toutes les petites chutes bizarres et pas réalistes pour un sou ont été gommées, et on sent bien plus de poids dans le combat physique. Entre les tirages de maillot plus efficaces et la possibilité de revenir sur l'attaquant avec un bon coup d'épaule, le jeu est transfiguré !



### C'est dans la poche

Une application pour smartphone va être lancée afin que tu puisses accéder à ton profil EA Sports FC à tout moment. Tu pourras suivre l'évolution de tes amis et prolonger l'expérience Ultimate Team en te tenant informé des enchères en cours, voire en faisant directement des offres ! À noter que les versions iPhone et iPad de *FIFA 13* seront compatibles avec ton profil.



### COOL !

- Super jeu collectif
- La gestion des contacts
- Tous les maillots

- Repli défensif limite
- Ordi trop fortiche
- Menus à revoir

### PAS COOL !

### TROP BIEN

*FIFA*, c'est comme le bon vin : il se bonifie avec le temps. Tout ce que tu as pu lui reprocher l'an dernier est corrigé, si ce n'est un remplacement pas optimal et une interface un peu lourde. Mais champion quand même !





# Par ici les Sorties...

# PES 2013

## PRO EVOLUTION SOCCER

Après avoir loupé le titre de champion, *PES* entame cette nouvelle saison avec plein de nouveautés et de bonnes intentions !

### ► L'HISTOIRE...

Comme pour n'importe quel autre jeu de foot, il ne faut pas t'attendre au moindre scénario avec *PES 2013*. Au pire, jette-toi dans la Ligue des Masters ou dans le mode Vers une Légende, écris ta propre histoire, et fais qu'elle soit couronnée de succès !

### Sous contrôle

Une des grosses nouveautés de *Pro Evolution Soccer 2013* te permet de faire la différence sur un simple contrôle de balle. En combinant les gâchettes à des mouvements de joystick, tu pourras multiplier les feintes impressionnantes pour mettre ton adversaire dans le vent !



### Dans un mouchoir de poche

Tu te souviens des changements de direction un peu brusques quand tu voulais dribbler, avant ? Eh bien ça fait partie de l'histoire ancienne ! Le système de dribble a été légèrement revu. Désormais, en maintenant R2, tu es capable de te sortir d'un trou de souris. Ton joueur perdra un peu en vitesse mais gagnera énormément en maîtrise du ballon. De quoi te transformer en vrai petit Iniesta.



### Grosse praline !

S'il y a un point sur lequel *PES 2013* reste devant *FIFA 13*, c'est bien la qualité des frappes de balle ! Ici, les tirs ont une pêche incroyable quelle que soit la position de ton joueur. Du coup, on t'encourage vivement à prendre ta chance de loin. Tu verras, avec un tout petit peu d'entraînement, le gardien adverse ne pourra que constater les dégâts.

### Mimétisme

Une bonne quarantaine de stars du foot ou d'espoirs ont eu droit à un traitement de faveur. Les développeurs se sont attachés à retranscrire leur gestuelle ainsi que leurs mouvements techniques les plus caractéristiques (la roulette de Ribéry, le plongeon de Terry...). En jeu, l'illusion est garantie !





Testé sur PS3

FOOTBALL



### Champion continental

Pour retrouver un maximum d'authenticité, tu as la possibilité de participer à la célèbre Ligue des Champions, avec l'habillage et le générique officiels, comme à la télé ! Pour l'exotisme ou approfondir tes connaissances en foot, tu peux également retrouver la Copa Libertadores d'Amérique

du Sud ou l'Europa League, dite la petite coupe d'Europe avec ses clubs méconnus.

### Dans le timing

Le double pressing de bourrin qui sévissait depuis des années et des années, c'est fini ! Pour défendre, il faut, comme dans *FIFA*, contenir ton adversaire et attendre le bon moment pour tendre la jambe et tenter de lui chiper le ballon. En intervenant trop tôt, il risque de te mettre méchamment à l'amende. Et trop tard, tu te rendras coupable d'une vilaine faute. Gare à la biscotte, donc !



### TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PROX MOYEN
MOYEN	1 À 4	3+	70 €

### Intérêt

Avec sa jouabilité aussi accessible que spectaculaire, *PES 2013* s'impose comme le plus digne représentant du football champagne et assure, du même coup, une sacrée dose de fun.

### Réalisation

Elle est dans la lignée de l'épisode précédent. Ça n'a pas tellement bougé, mais tu reconnaîtras sans mal les plus grandes stars et même des joueurs de moins grande renommée. Beau boulot !

### Angle fermé

Comme d'habitude, les tirs et passes sont légèrement téléguidés. Mais si tu t'en sens capable, tu peux passer à tout moment en mode "full manual". Il te suffit pour cela



de maintenir la gâchette L2 et une flèche apparaîtra pour t'indiquer la direction que prendra la balle. Cela demande de la maîtrise mais c'est super efficace pour parvenir à trouver des trajectoires un peu originales.

### COOL !

- Actions spectaculaires
- Grande liberté de contrôle
- Les stars comme en vrai

- Partenaires statiques
  - Gardiens peu rassurants
  - Équipements officiels manquants
- PAS COOL !**

### BIEN

Plutôt joli et proposant des possibilités inédites, *PES 2013* est un jeu de foot qui fait du bien pour ceux qui n'aiment pas la rigueur d'un *FIFA*. Dommage, en revanche, que les coéquipiers enrayent un peu le jeu collectif.





# Quiz Party



Testé sur Wii

QUIZ

Tu souhaites enrichir ta culture tout en t'amusant ? *Quiz Party* est fait pour toi. Dédié au multijoueur, le titre propose un concept intéressant... Mais encore faut-il que la réalisation suive.

## ► L'HISTOIRE...

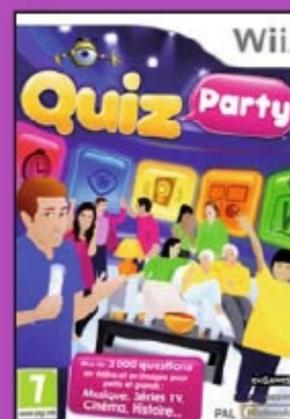
Pas d'histoire, juste des connaissances. Le jeu propose une série de questions (plus de 2 000 !) portant sur différents thèmes. Le but est simple : parvenir à répondre avant l'équipe adverse. C'est particulièrement facile...

## Du multi par excellence

Ne cherche pas à t'amuser à *Quiz Party* en étant seul chez toi, ce jeu n'est pas fait pour ça. Appelle tes amis ou des membres de ta famille et lance-toi à l'assaut des deux modes de jeu proposés : Partie Complète ou Partie Éclair. Le principe reste le même : répondre à un maximum de questions, seul le temps de jeu est modifié. Dommage d'ailleurs que le contenu ne soit pas plus fourni, car il faut avouer que le concept apparaît rapidement répétitif.



## TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 À 4	3+	30 €

## Intérêt

*Quiz Party* n'est pas un mauvais titre pour ceux qui aiment le genre, mais son manque de rythme pose vraiment problème. On attend les questions de longues secondes et cela devient lassant.

## Réalisation

La Wii peut faire beaucoup mieux. Tu te trouves en présence du minimum syndical. Même les personnages manquent de charisme avec leurs costumes d'animaux. Vraiment bof !



## Des questions par catégorie

Pour battre tes adversaires, il va falloir piocher dans tes souvenirs ou faire appel aux personnes de ton équipe. Plusieurs catégories entrent en jeu : Top Chrono, Casse-tête, Audio Quiz, Chassez l'intrus et pour terminer Choix Multiples. Toutes ces épreuves impliquent de réagir vite. Entre le fichier audio à écouter, les questions qui demandent de la concentration ou encore celles qui obligent à être rapide, tu vas transpirer... sans bouger ! Pour gagner, il te faut récupérer les stickers de trois catégories.

## Questions fourre-tout

Si le jeu s'avère convivial et que les questions sont assez variées (sur Lady Gaga, Bob l'Éponge ou encore de vieux génériques de dessins animés), il aurait fallu que l'habillage soit plus travaillé. Néanmoins, en de rares occasions, *Quiz Party* peut être sympa pour des soirées en famille. En dehors de ces moments, tu l'oublieras vite, la faute notamment à son manque de rythme.



## COOL !

- Principe sympa
- Variété des questions
- Documents audio

- Rythme ultra lent
- Contenu rachitique
- Interface minable

## PAS COOL !

## BOF

Bien que les voix soient en français et qu'il y ait plus de 2 000 questions différentes, *Quiz Party* échoue dans sa fonction principale : amuser. Dommage, car les parties à plusieurs peuvent parfois être fun. Mais le rythme ultra lent du jeu vient tout gâcher.





Testé sur 360

SIMULATION AÉRIENNE

Créateur d'accessoires renommé, Mad Catz tente une approche dans le domaine de l'édition de jeux vidéo avec cette simulation aérienne. Pari gagnant ?

### ► L'HISTOIRE...

Elle prend place en plein cœur de la Seconde Guerre mondiale, en se focalisant sur le côté Pacifique du conflit. De nombreuses missions en tout genre t'attendent, alors prépare-toi !

### Batailles dans les airs

Cela ne fait aucun doute, *Pacific Squadron* n'invente rien et récupère des recettes déjà vues. 23 missions s'étalent de 1941 à 1945 et il y a bien sûr possibilité de piloter plusieurs appareils au cours des différents objectifs. Après une phase de tutorial, tu entres dans le feu de l'action, en éliminant les avions ennemis et en suivant les directives imposées. Dans l'absolu, tu t'amuses lors des premières parties. Mais tu te rends vite compte que le jeu tourne en rond. Les missions sont longues et peinent à... décoller !



### Manque de rythme

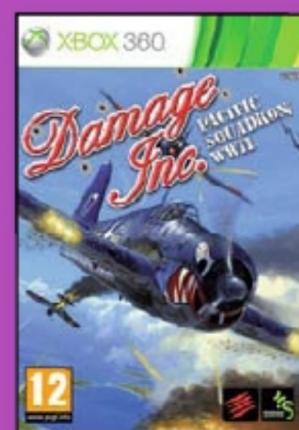
D'une manière générale, la vraie force de ce titre vient de sa maniabilité instinctive... mais c'est à peu près tout. Les graphismes demeurent trop sobres, sans vie et sans couleurs. Le tout est d'une austérité peu avenante, si bien que tu t'ennuies vite. L'absence de voix en français n'arrange rien. Mais c'est surtout son rythme poussif et son absence de variété qui desservent cette nouvelle simulation aérienne.

### Pack collector

Une édition collector est proposée pour une centaine d'euros. En plus du jeu, de quelques stickers et d'un avion en DLC, le pack propose un joystick spécial censé te permettre d'imiter les meilleurs pilotes de l'armée. Dommage que l'accessoire ne soit pas à la hauteur: le plastique est d'une qualité moyenne et les boutons mal placés.



### TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 À 8	12+	50 €

### Intérêt

*Pacific Squadron* aligne trop de défauts pour espérer détrôner les immanquables du genre. Trop mou, trop fade, peu varié, il peine à convaincre à tous les niveaux.

### Réalisation

Si l'animation et la jouabilité sont des plus correctes, tout le reste semble avoir été confectionné à la va-vite. L'absence de couleurs (les teintes sont pâles) n'aide pas à l'immersion.

### COOL !

- 23 missions
- Durée de vie convaincante
- Jouable en ligne

- Trop répétitif
- Graphismes fades
- Problème de rythme

### PAS COOL !

### BOF

Si les intentions de bien faire sont palpables, *Pacific Squadron* est néanmoins incapable de rivaliser avec *Birds of Steel*, sorti en mars dernier. La réalisation est trop en retrait pour favoriser l'immersion et le rythme haché gâche la fête.





# GOGO'S CRAZY BONES

Les Gogos sont un vrai phénomène dans la cour de récréation. Et ces figurines à lancer et à collectionner atterrissent aujourd'hui dans ta console !

## ► L'HISTOIRE...

Les Gogos n'ont pas fini de se faire jeter dans tous les sens. Ici, tu dois obtenir le meilleur score dans trois styles d'épreuves bien distinctes pour accéder à de nouveaux plateaux.

### Tir de pointe

À la récré, les Gogos sont des petits jouets qui servent de pions dans des jeux d'adresse. Dans leur version jeu vidéo, ils se jouent comme un *Angry Birds*, un titre culte où l'on projette des persos pour éclater des cibles plus loin. La jouabilité simple n'utilise que le stylet pour indiquer l'angle et la puissance du tir, et activer le talent spécial de son Gogo.

SCORE: 0  
HIGH SCORE: 0



### Guerre des gangs

Tout comme avec les figurines, il existe plusieurs règles pour jouer à *Gogo's*. Le duel consiste à renverser des ennemis placés sur des structures. Le panier requiert de lancer les persos pile dans un carton. Et le mode K.O revient à pousser des ennemis hors du ring. Pour gagner, il est donc essentiel d'être adroit, mais aussi de savoir choisir les bons Gogos, certains pouvant chuter, ralentir ou revenir comme un boomerang.

### Pouvoirs à gogo

Selon tes performances, tu gagnes des étoiles. Celles-ci servent à accéder à de nouveaux mondes, mais aussi à débloquer d'autres Gogos. L'acquisition de ces persos supplémentaires est d'autant plus importante que chaque héros possède des caractéristiques différentes. Ainsi, certains sont plus rapides dans les airs ou ont une meilleure propulsion afin de franchir de plus longues distances.



Testé sur DS

ACTION

## TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE	1	3+	30 €

### Intérêt

Si tu aimes les jeux d'adresse, *Gogo's Crazy Bones* peut te donner du fil à retordre. Car évidemment, il faut aussi compter sur une part de chance, surtout que le lancer se montre parfois délicat.

### Réalisation

Les Gogos sont assez petits et les décors pèchent en variété. Mais en même temps, les niveaux restent aussi clairs que lisibles. La caméra aurait pu être plus éloignée pour davantage d'efficacité.

### COOL !

- 30 Gogos
- Assez prenant
- 3 jeux distincts

- Pas toujours précis
- Pas de multi
- Caméra assez serrée

### PAS COOL !

### BIEN

Malgré une réalisation qui manque de finesse, *Gogo's Crazy Bones* est le cas typique du jeu qui rend accro, surtout chez les joueurs déjà familiers de l'univers des petites figurines qui veulent faire des scores parfaits.



# Xia-Xia™



Testé sur DS

PLATE-FORME

Les petites filles vont retrouver leurs jouets aquatiques dans un jeu de plate-forme plein de bulles. Allez zou, toutes à l'eau !

## L'HISTOIRE...

Les petits jouets quittent le confort de la cour de récré pour se jeter à l'eau. Dans des niveaux subaquatiques, ils vont devoir venir en aide à leurs amis qui se sont égarés.

### Mission sauvetage

Les Kookie Friends sont vraiment des têtes de linotte et se retrouvent perdus dans cinq mondes différents, allant de la plage au port en passant par une épave. Choisis un Xia-Xia parmi les quatre proposés, et pars à leur recherche. Pour t'aider, le jeu n'hésite pas à placer des panneaux fléchés qui indiquent dans quelle direction tu dois chercher.



### Pas de pièges en eau trouble

Le jeu est vraiment très facile et a été pensé pour les plus jeunes. Les Xia-Xia n'ont pas à combattre mais ils vont parfois se retrouver bloqués par des portes ou des bulles d'eau. Pas de panique : les éléments qui servent à désactiver ou à contourner les pièges ne sont jamais très loin. Il suffit d'ouvrir l'œil, de sauter de plate-forme en plate-forme et d'ouvrir toutes les caisses et les coquillages qui traînent.



### Carapace stylée

Il est vraiment dommage que seuls quatre Xia-Xia soient jouables. Toutefois, tu as la possibilité de changer de look en leur plaçant d'autres carapaces sur le dos. Pour en débloquer des nouvelles, il te faut impérativement ramasser toutes les pièces d'un même niveau. Ce qui est plus ou moins évident et motivant selon la grandeur de chaque espace.

## TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE	1	3+	30 €

### Intérêt

Sans grande difficulté et avec une construction simpliste, *Xia-Xia* est parfaitement adapté à son public : de très jeunes joueuses qui veulent prendre le contrôle de leur jouet pour changer.

### Réalisation

L'univers est volontairement coloré mais pas toujours varié. Tandis que les Xia-Xia sont de leur côté assez réussis et proches des jouets d'origine. Le résultat apparaît donc plutôt correct.

### COOL !

- L'univers du jouet
- Coquilles à débloquer
- Mignon comme tout
- Quatre Xia-Xia seulement
- Peu de niveaux
- Assez répétitif

### PAS COOL !

### BIEN

*Xia-Xia* n'a pas pour ambition de révolutionner le jeu vidéo ou d'être une grande œuvre. Il n'empêche que les petites figurines venues de Xia-topia ont droit à une adaptation accessible et bien pensée pour les fillettes.



ÇA VA SORTIR



## PREMIER PAS DE GÉANTS !

À quelques semaines de sa sortie, nous avons eu le plaisir d'essayer en avant-première le nouveau *Skylanders*. Alors, s'annonce-t-il encore meilleur que son aîné ?



Il y a 10 000 ans, le monde des Skylands vivait sous la terreur des Arkeyans, qui tenaient en esclavage les pacifiques Mabus.

Heureusement, un jour, des Skylanders se sont rebellés pour libérer le peuple lors d'un affrontement titanesque.

Le temps a passé depuis, les Arkeyans et leur civilisation avancée sont peu à peu tombés dans l'oubli. Mais c'était sans compter sur Kaos, le grand vilain du premier épisode. Parvenu par le plus grand des hasards à mettre la main sur un robot géant Arkeyan, le voilà prêt à prendre sa revanche ! Évidemment il est hors de question de

le laisser faire, et une nouvelle galerie de Skylanders est sur le pied de guerre pour se dresser face à lui...

### **Skylanders, en avant !**

Le principe de jeu – génial – n'a pas changé : il est toujours possible de changer son champion à n'importe quel moment de l'aventure, et le plus simplement du monde. Pour cela, il suffit de remplacer la figurine posée sur le socle (le Portal of Power) afin de voir apparaître à l'écran soit un ancien Skylander doté d'une nouvelle pose, soit un nouveau champion, soit un des fameux géants. Le résultat est rapide, bluffant, extra ! L'équipe de *Kid's Mania*



## FORMULE À LA CARTE

Parmi les nouveautés du jeu, il existe un jeu de cartes nommé *Skystones*. Le principe est simple : chaque joueur pose l'un après l'autre une carte sur l'une des cases du jeu. Si le nombre d'épées placées sur le bord de la carte est plus grand que celui de la carte adverse qui lui fait face, elle change de propriétaire. Le gagnant est le perso qui a le plus de cartes de sa propre couleur. Attends-toi à de belles parties car les adversaires ne manquent pas tout au long de l'aventure.



Ton premier adversaire de taille : un robot géant Arkeyan. Ça commence fort !



Les héros du premier *Skylanders* sont toujours là et te guident dans l'aventure.



Le Giant Tree Rex ne fait qu'une bouchée de ses adversaires et se rue sur eux !



Différents emblèmes sont à récupérer pour débloquer des attaques spéciales.



L'aventure en duo est fun, même si les joueurs ne peuvent pas trop s'éloigner...

s'est d'ailleurs bien amusée avec les dix Skylanders prêtés pour cette version. Les nouveaux Jet-Vac et Chill se montrent efficaces avec des techniques de combat innovantes. D'ailleurs, Chill a le pouvoir de créer des murs de glace capables de bloquer et même geler temporairement les ennemis. Quant aux anciens Skylanders, Cynder, Whirlwind, Zook, Trigger Happy, Terrafin et Drobot, ils retrouvent leurs techniques bien connues, mais se voient tout de même munis de nouvelles attaques ultimes à débloquer. Bien entendu, ce sont les Giants qui ont brillé ici, car leur puissance de frappe est vraiment inouïe. Ils brisent les coffres en marchant dessus, passent à travers les planchers fissurés, soulèvent d'énormes rochers ou encore détruisent des murs là où il faut des bombes pour les Skylanders normaux. Mais attention, leur stature imposante les rend lourds et lents à déplacer. Ainsi, lors de l'exploration des niveaux, on préfère largement passer aux héros en modèle réduit...

### Éléments principaux

L'exploration des Skylands répond d'ailleurs aux mêmes règles que pour le premier jeu. Ainsi, certains passages ne s'ouvrent que si l'on dirige un personnage faisant partie de l'élément adéquat (chaque Skylander appartient à l'une des huit familles d'éléments : Air, Eau, Feu, Magie, Mort-vivant, Tech, Terre et Vie). Mais la distinction va désormais plus loin. Car désormais, certaines zones donnent un bonus de terrain. Le Skylander



# ÇA VA SORTIR

bénéficiant du bon élément hérite alors d'une attaque renforcée, de meilleurs soins ou d'un gain supplémentaire d'expérience. Et comme ces tronçons sont nombreux, le joueur est amené à changer très régulièrement de Skylander. Bref, le jeu est bien mieux construit et fait tout pour inciter à exploiter au maximum ses figurines. De même, les chapitres ont des objectifs plus variés, les maisons peuvent être visitées et les passages cachés sont plus abondants. L'une des épreuves revient à défendre le vaisseau du Capitaine Flynn qui sert de base entre les chapitres. D'ailleurs, ce passage offre de prendre place derrière des tourelles pour une séquence de tir endiablée.

## Juste terrible !

Avec des chapitres qui s'articulent mieux entre eux, des ennemis dotés de vraies stratégies de combat et même des grands vilains faisant figures de mini-boss, l'aventure de

*Skylanders Giants* promet des moments forts en action et en émotions. Surtout que sa réalisation s'est montrée brillante durant les premières heures de jeu, avec des décors plutôt variés comme une ville pirate ou des îles verglacées. Bref, ces Skylanders semblent avoir tout prévu pour devenir les stars de Noël !

**Sortie : 18 octobre 2012**

**Sur : PS3/Xbox 360/Wii/3DS**



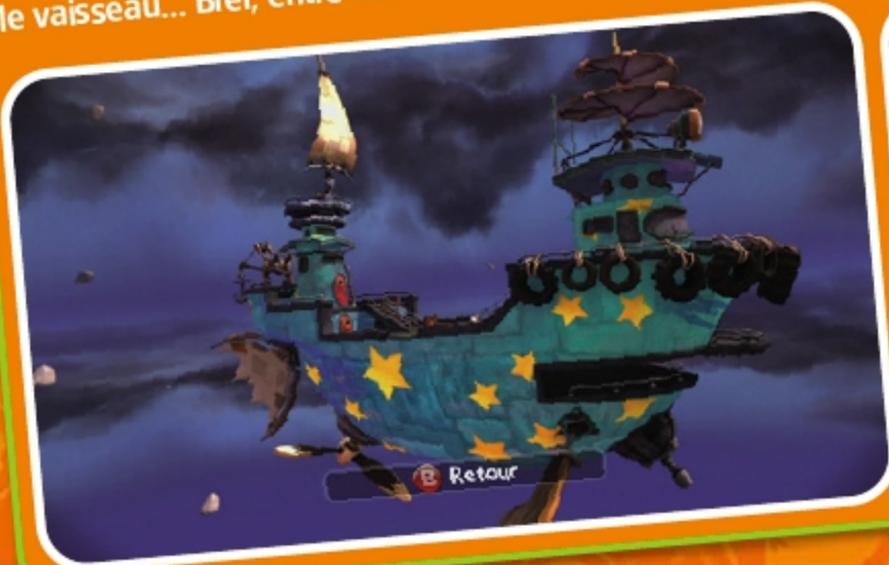
Les paysages sont encore plus variés, colorés et riches qu'auparavant.



Ici, Cynder bénéficie d'un avantage lié à son élément. Elle fait un carnage !

## OH MON BATEAU !

Entre les chapitres, tu vas te retrouver sur le navire de Flynn. Mais avant de t'envoler pour ta nouvelle mission, il existe différentes activités à bord. Ainsi, Cali te propose de jouer à des défis qui, comme dans le premier épisode, sont des petites épreuves (par exemple éliminer 100 Chompies, trouver toutes les têtes de zombies...). La fée Persephone se charge quant à elle de vendre de nouvelles attaques. Un petit nouveau, Brock, gère le club de baston, et un autre larron permet de customiser le vaisseau... Bref, entre les niveaux, tu ne vas pas t'ennuyer !



## BATAILLE DE GÉANTS

À la différence du premier épisode, toute l'aventure principale est jouable à deux en coopération. Évidemment, il est aussi possible de s'affronter en mode Combat. Celui-ci compte désormais quatre styles d'affrontement. **Défi de l'arène** est un duel classique où le plus fort l'emporte. **Skybut** se rapproche d'un match où le gagnant est celui qui rapporte le plus de ballons dans le but. **Hors du ring** consiste à pousser l'adversaire hors de l'aire de combat, en remplissant d'abord au max une jauge de punch puis en lui donnant une grande daque. Enfin, **Maître Skygemmes** offre la victoire à celui qui ramasse en premier cinq gemmes jetées sur le terrain.



## NOUVELLES TÊTES !

Durant nos quelques heures de jeu, des Skylanders inédits ont montré le bout de leur nez. C'est le cas de **Hot Head**, un Giant de Feu qui lance d'énormes boules enflammées du bout de ses bras. Une de ses améliorations le place même sur une moto. D'autres nouveaux ont montré l'étendue de leurs pouvoirs. Tel Giant Eye-Beawl qui perd sa tête (ressemblant à un gros œil) et s'en sert comme une balle pour frapper ses ennemis à distance. Ou encore le Giant Ninjini, une elfe bleue en armure violette qui manipule deux katanas et flotte dans les airs. Preuve que *Skylanders Giants* réserve encore de nombreux héros surprises...





## Catch'Mania

# LA RELÈVE MASQUÉE



Après Rey Mysterio, la WWE compte un autre luchadore masqué talentueux, Sin Cara, qui survole les rings avec ses acrobaties !

### FICHE INFOS

**Nom :** Sin Cara

**Taille :** 1m70

**Poids :** 82 kg

**Anniversaire :** 22 décembre

**Prise de finition :**

Pedigree





## Une expérience hors norme

**Malgré son petit gabarit, Sin Cara fait partie des lutteurs avec lesquels il faut compter.** Car avant son arrivée à la WWE, il a eu une longue carrière dans d'autres fédérations. Explosif, rapide, il excelle dans les prises de haut vol. Alors que son nom signifie littéralement "sans visage" en espagnol, Sin Cara est devenu en moins d'un an l'une des figures les plus aimées de la WWE.

## Jumeau maléfique



**Alors qu'il a pour arme principale ses acrobaties et sa rapidité,** Sin Cara devient tout à coup plus brutal à la fin de l'été 2011, son style se rapprochant alors étrangement de celui des catcheurs américains. Coup de théâtre supplémentaire : il prend le micro lors d'un show et annonce que lui seul est le vrai Sin Cara et que l'autre

est un imposteur ! Semaines après semaines, les deux Sin Cara ne cessent de s'affronter. Et personne ne sait vraiment qui est qui. La WWE organise alors un match Masque contre Masque. Au terme d'un combat d'anthologie où les prises s'enchaînent sans qu'on distingue le vrai du faux, l'original finit par triompher. Il démasque l'imposteur qui se trouve être Hunico !

## Un futur champion



**Malgré sa carrure peu imposante,** Sin Cara a réussi à faire des misères à pas mal de superstars plus musclées. Ses coups ne font pas bien mal, mais en les plaçant de façon répétée au même endroit, il occasionne tout de même des dégâts. Sa vivacité lui permet de renverser en une fraction de seconde la situation. Partout où il a combattu, il a gagné des titres, sauf à la WWE. Mais parti comme il l'est, cela ne saurait tarder. Petit détail : comme tout vrai luchadore qui se respecte, il garde son masque en toutes circonstances.



## Mexicain à la WWE

**À son arrivée, les fans de Rey Mysterio ont eu peur que Sin Cara prenne la place de leur héros.** Surtout que celui-ci a impressionné le public dès son entrée sur le ring. Le voir sauter au-dessus de la troisième corde et faire une roulade à la réception, c'est spectaculaire ! Alors qu'on aurait pu avoir des affrontements entre les deux luchadores, c'est en Tag Team qu'ils évoluent en ce moment. Et leur équipe fonctionne très bien. Leurs dernières victimes, Cody Rhodes et The Miz, en savent quelque chose. Alberto Del Rio, qui voulait déjà se débarrasser de Mysterio, voit aussi d'un très mauvais œil ce nouveau partenaire. En tout cas, on se régale à voir les deux petits, mais costauds, enchaîner les combats victorieux !



MANGA

## Insectes Killer



### Jinbe Evolution

Si tu as un problème de bestioles géantes qui rampent et qui volent, une seule chose à faire : Appeler Jinbe !

D'énormes et dangereux insectes infectent la ville d'Edo. Devant le danger qu'ils représentent, le shogunat crée une agence spéciale pour s'en débarrasser. Le manga te raconte donc les mésaventures de la dernière recrue en date, Jinbe. Pas vraiment préparé à combattre ce genre d'adversaires, il doit

son salut à l'aide de ses puissants partenaires. Très décidé, il fera tout pour devenir aussi fort qu'eux et obtenir leur respect. Assez classique pour un shônen, Jinbe n'en demeure pas moins intéressant grâce à ses personnages tantôt attachants, tantôt classes, et à ses scènes d'action bien dynamiques. À découvrir !



Éditeur : Delcourt / Prix : env. 6,99 €



POJU SENJIN MUSHIBUGYOU © 2011 HIROSHI FUKUDA / SHOGAKUKAN INC.

### SORTIE

### 2e Japan Expo Centre



Japan Expo

Les 27 et 28 octobre, le Parc des Expositions d'Orléans deviendra l'espace d'un week-end le rendez-vous des fans de culture japonaise du centre de la France. Comme son grand frère, ce festival te proposera toutes les activités habituelles mais dans un cadre un tout petit peu plus réduit. Tu y trouveras des stands d'éditeurs qui te présenteront leur catalogue, mais aussi des initiations aux arts martiaux et des tonnes de jeux vidéo. Ce sera aussi pour toi l'occasion de découvrir pas mal de facettes de la culture japonaise traditionnelle. Si tu es fan, réserve ces deux journées !



Trop bien! ★★★★★

Moyen ★★★★★

Bien ★★★★★

Arrggg!!! ★★★★★

## Fairy Tail, coffret 9

Les aventures des mages déjantés de Fairy Tail continuent de plus belle. Retrouve un Natsu plus en forme que jamais. Il en aura besoin pour faire face au nouvel ennemi très puissant qui approche.

Éditeur: **Kana Home Video**

Prix: **Env. 30 €**

★★★★★



## Inazuma 11

Marre de la ligue 1 ? L'équipe d'Inazuma t'invite à assister à ses matchs de foot survitaminés. Imagine une fusion entre Capitaine Tsubasa et One Piece et tu auras une idée du spectacle qui t'attend !

Éditeur: **Universal**

Prix: **Env. 10 €**

★★★★★



## EN BREF

### Malice contre les fantômes

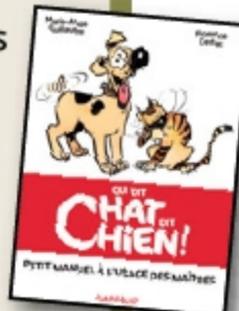
L'infâme Zuochi a enfermé Malice et Catastrophe dans un rêve. Ou plutôt un cauchemar. Car affronter Godzilla et une armée de yokaï (démons) quand on n'a que huit ans, ça n'a rien d'évident ! Pour se sortir de ce mauvais pas, Malice devra apprendre à maîtriser les pouvoirs d'un livre magique. Résultat : une BD démente, pleine de vie et dotée



### Comme chiens et chats

Chiens et chats sont les animaux de compagnie préférés des humains. Et pourtant, ils sont très différents. Les premiers font dans le jeu et l'exubérance, tandis que les seconds préfèrent le calme et les caresses. Voici un petit manuel humoristique à l'usage des maîtres pour comprendre nos sympathiques compagnons à quatre pattes... Ou au moins essayer !

**Sui dit chat dit chien, Dargaud,**



### La caserne en folie

Répondant toujours présents en cas d'incendies ou d'accidents, les pompiers sont des héros modernes, fiers et courageux. Mais ils partent parfois en freestyle. Et là, les crises de rire sont garanties ! Surtout dans cette caserne qui réunit pas mal de bras cassés et de cas sociaux. Tu vas te régaler à la vue de leurs délires quotidiens.



VIDEO

## Version 2.0 Dragon Ball Z Kai

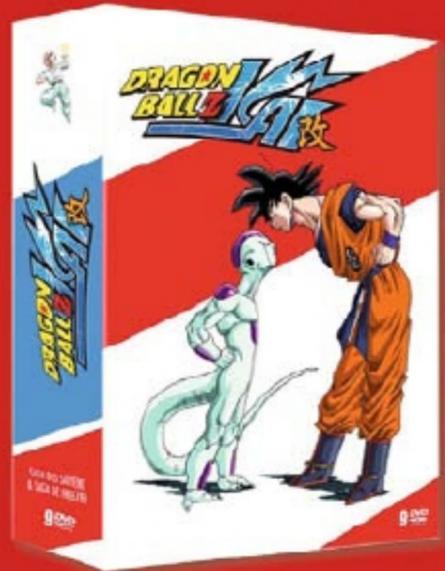


Tu connais évidemment le chef-d'œuvre culte d'Akira Toriyama. Pourtant, la série a connu ses heures de gloire alors que tu n'étais même pas encore né. Si tu l'as raté malgré les multiples rediffusions, voici une chance de te rattraper avec la sortie des DVD de la version Kai, qui commence à partir de l'arrivée des Saiyans sur Terre. Il s'agit d'une édition retravaillée, redessinée avec des graphismes plus classes et en HD. Tu pourras ainsi voir les moments les plus importants de la série ou encore assister aux combats d'anthologie sans les scènes à rallonge. Bref, un concentré d'action sans temps morts qui va te faire l'effet d'un Kamehameha en pleine rétine !

Éditeur: **AB Video**

Prix: **Coffret 1 : env. 60 €**

★★★★★



© BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION

# Séance pop-corn



## L'ACTU DVD

### HORRIBLE HENRY LE FILM

Doté d'une imagination débordante, Henry ne fait que des bêtises. Le jeune garçon se transforme même parfois en rockeur dynamique, inventeur de pièges incroyables ou dinosaure tout vert ! Ses pires ennemies sont Mlle Le Fouet, une enseignante pas commode, et la chipie Maudite

Marguerite. Même s'il déteste l'école, Henry va néanmoins tout faire pour sauver sa classe de la disparition. Résultat : son aventure apparaît comme une bande-dessinée pleine de couleurs et de personnages délirants, avec pas mal d'humour.

Sortie : **Disponible**

### LES VACANCES DE DUCOBU

L'école est finie pour l'élève Ducobu qui part en vacances avec ses parents. Hélas, le jeune garçon tombe sur le professeur Latouche et Mademoiselle Rateau venus eux aussi au camping ! Heureusement, le hasard met sur son chemin une carte mystérieuse qui va l'entraîner dans une folle course au trésor.

Bref, une aventure toujours aussi drôle que *L'Élève Ducobu* avec un Elie Semoun encore plus déjanté !

Sortie : **17 octobre 2012**



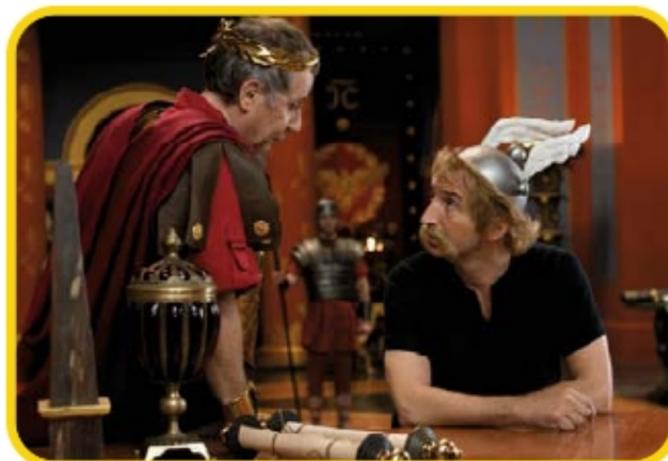
DANS LES SALLES  
17 OCTOBRE 2012

## ASTÉRIX & OBÉLIX : AU SERVICE DE SA MAJESTÉ

Astérix et Obélix sont de retour pour une aventure mouvementée en 3D qui se déroule cette fois chez les Anglais !

### L'histoire

Ce quatrième film des intrépides Gaulois est l'adaptation de l'album *Astérix chez les Bretons* paru en 1966. L'histoire se déroule 50 ans avant Jésus-Christ et débute avec l'invasion de l'île de Britannia (aujourd'hui la Grande-Bretagne) par les légions de César. Pour se débarrasser de l'envahisseur, Cordelia, la reine des Bretons, décide d'aller chercher de l'aide auprès d'Astérix et Obélix. Ces derniers, accompagnés par Goudurix, le neveu idiot du chef du village, partent alors pour l'aventure, bien décidés à livrer un tonneau de potion magique à Cordelia. Mais rien ne va se passer comme prévu... Après Christian Clavier et Clovis Comillac, c'est au tour du très drôle Edouard Baer d'incarner Astérix. Et outre Gérard Depardieu dans le rôle d'Obélix, tu vas pouvoir découvrir un casting de stars : Fabrice Lucchini, Catherine Deneuve, Valérie Lemerrier, Gérard Jugnot ou encore Dany Boon, Jean Rochefort et François Damians. Bref, le résultat est une comédie rigolote et dynamique avec de nombreux effets spéciaux délirants. Sympa !

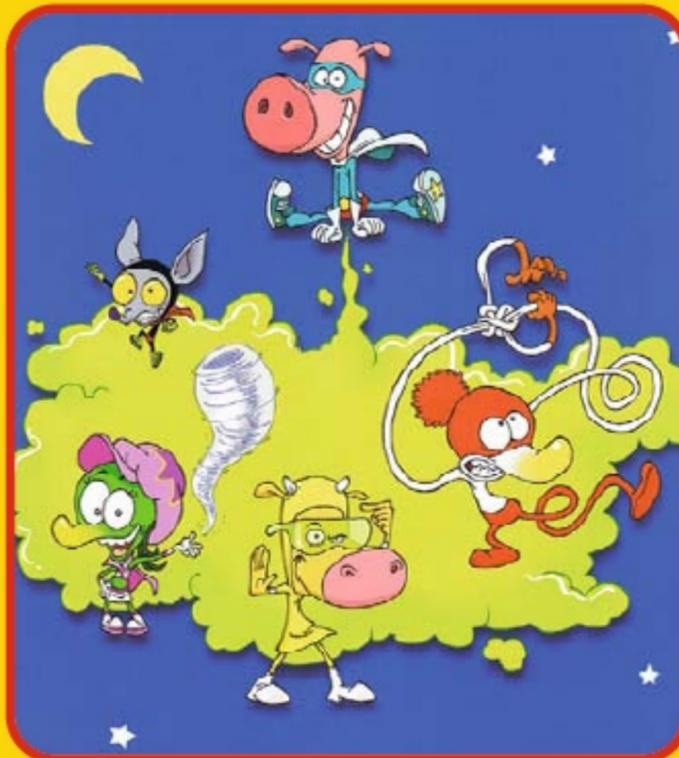


© Wild Bunch

## MINI-PROBLÈME, MAXI-POUVOIR

Les super-héros d'un jour, imaginés par Zep (le papa de Titeuf), connaissent un tel succès à la télé qu'une nouvelle saison débarque !

Dans cette seconde saison, cinq minijusticiers vont avoir la chance de retrouver leurs superpouvoirs grâce à une étoile magique. Ainsi, Supermini peut réduire la taille des objets, Superlunettes a une supervision, Supergadin se transforme à volonté, Superprout s'envole en un pet et Superpleurnicharde change la météo au gré de ses humeurs. À eux cinq, ils sont capables de venir en aide à leurs camarades de classe dans leurs petits et grands tracas quotidiens, et à rendre la monnaie de leur pièce aux petites frappes. Le tout avec une bonne dose d'humour et de fantaisie, et servi par le style de dessin inimitable de Zep.



**Diffusion :** La bande des Minijusticiers dans TFou sur TF1, tous les mercredis à partir de 8h30.

© MIMMI Futurikon

**ANIMÉ**

## L'ULTIME TISSEUR

Après le cinéma, l'Homme-Araignée s'offre de nouvelles aventures en dessin animé. La vie du jeune Peter Parker est chamboulée quand Nick Fury, le directeur du S.H.I.E.L.D., lui propose de suivre un entraînement spécial afin d'atteindre la version ultime de Spider-Man. Comme si ça ne suffisait pas, Spidey devient aussi le chef d'une bande de super-héros, dont font partie la fusée humaine Nova, l'acrobate White Tiger, le surpuissant Power Man et l'adepte des arts martiaux Iron Fist. Ensemble, ils vont affronter des super-vilains bien énervés comme le Dr Octopus, Venom ou le Dr Fatalis. Tous les ingrédients sont réunis pour offrir des aventures survoltées où l'humour n'est jamais bien loin.



**Diffusion :** Ultimate Spider-Man sur Disney XD tous les mercredis à 9h35.

© Marvel Animation



© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All rights reserved.

## NARUTO SHIPPUDEN

Bonnes nouvelles pour les fans du ninja le plus cool du petit écran : Game One a la riche idée de diffuser les épisodes inédits de *Naruto Shippuden*. Pour connaître la suite des aventures de Sasuke, toujours aussi focalisées sur la vengeance du clan Uchiwa, et de Naruto qui n'a de cesse d'essayer de raisonner son ami, il te suffit de te caler sur Game One du lundi au vendredi à 12h30 et 18h45.



© RYUHEI TAMURA / SHUEISHA - BEELZEBUB PROJECT

## BEELZEBUB

Tatsumi Oga est la terreur de son collège et passe le plus clair de son temps à se bagarrer après les cours. Mais sa vie prend une autre tournure le jour où il découvre un bébé au bord d'une rivière. Par-dessus le marché, le bambin se trouve être le fils du roi des démons et se révèle une terreur complètement ingérable. Ce dessin animé tout fou passe sur la chaîne Mangas du lundi au vendredi à 17h20.



# Fais chauffer tes neurones

## MOTS CROISÉS

## SPÉCIAL JEUX DE COMBAT

### Horizontalement

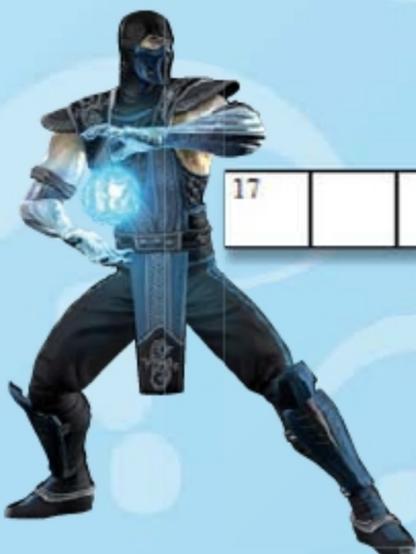
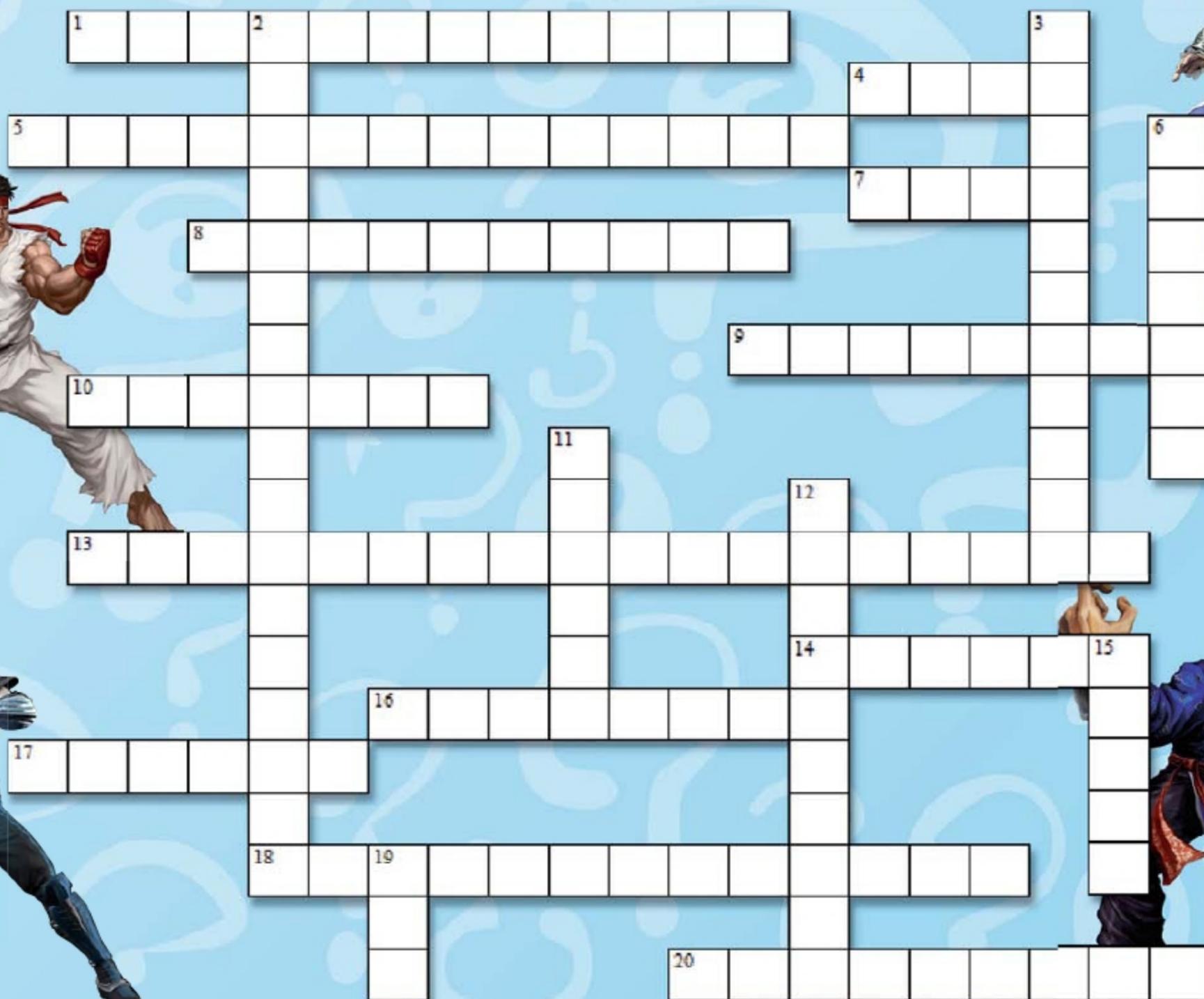
- 1- Un célèbre jeu de combat, violent, sanglant et même "mortel", est sorti en 2011. Quel est son titre ?
- 4- Quel personnage provenant d'*Assassin's Creed* peux-tu retrouver dans *SoulCalibur V* ?
- 5- Quel est le titre de la série qui oppose des super-héros (Spider-Man, Hulk...) aux héros de *Street Fighter* (le 3<sup>e</sup> volet est sorti en 2011) ?
- 7- Quel est le nom du super-méchant tout vert créé indirectement par le Dr Gero dans *Dragon Ball Z* ?
- 8- Comment s'intitule l'épisode de *Dead or Alive* sorti sur 3DS en mai 2011 ?
- 9- Comment s'appelle le jeu de combat en 2D sous-titré "*Calamity Trigger*" ?
- 10- Comment s'appelle la série *Dragon Ball Z* qui va être transformé en HD ?
- 13- Quelle série de *Naruto Shippuden* va proposer son 3<sup>e</sup> jeu en 2013 ?
- 14 Le héros de *God of War* a été l'invité exclusif de la version PS3 de *Mortal Kombat*. Comment s'appelle-t-il ?
- 16- Comment s'appelle le célèbre clan des assassins dans *Naruto Shippuden* ?
- 17- Complète ce titre : *STREET FIGHTER X...*

18- Ryu, Ken et Chun Li font partie de quelle série de jeux de combat ?

20- La fiche collector de *Kid's Mania* n°25 était consacrée à un personnage de *Tekken*, fils de Kazuya Mishima. Qui était-ce ?

### Verticalement

- 2- Donne le titre de la série de jeux qui peut être traduit en français par "Le roi des combattants"...
- 3- Quel est le titre du célèbre jeu en 3D où les personnages se combattent avec des armes blanches (épée, hache...) ?
- 6- Quel combattant de *Mortal Kombat* possède un pouvoir de glace ?
- 11- À quel accessoire exclusif à la Xbox 360 le nouveau jeu *Dragon Ball Z* est-il dédié ?
- 12- Le personnage de Lei Wulong dans *Tekken* est inspiré du célèbre acteur chinois vu dans *Rush Hour* et *Karate Kid*. De qui s'agit-il ?
- 15- Donne le nom du personnage principal des *Chevaliers du Zodiaque* sorti sur PS3 en mars 2012 ?
- 19- Qui est le héros le plus célèbre de la série *Street Fighter* ?



# LE JEU DES 7 ERREURS

## POKÉMON

Trouve les 7 erreurs qui se sont cachées dans cette affiche américaine du 12<sup>e</sup> film *Pokémon : Arceus et le Joyau de Vie* !  
Découvre la solution en page 66...





# Fais chauffer tes neurones

## MOTS CACHÉS

### SPÉCIAL HEROS

Ta mission est de trouver les quinze noms de héros qui sont cachés dans la grille. Raye-les au fur et à mesure. Ils peuvent se trouver à la verticale, à l'horizontale, en diagonale mais aussi de bas en haut, de haut en bas ou encore de droite à gauche (c'est-à-dire à l'envers).



- DAN
- GINGKA
- KIRBY
- LARA CROFT
- LINK
- LUFFY
- MARIO
- MASAMUNE

- MEGAMAN
- NARUTO
- PIKACHU
- SACHA
- SONIC
- YOSHI
- YUGI



Y	K	B	V	B	V	G	D	D	M	K	I	H	S	O	Y	H	Z
O	U	N	H	C	O	W	I	S	E	G	P	K	J	Y	D	A	N
Z	F	G	M	Y	B	C	I	W	P	I	S	O	N	I	C	A	L
F	R	T	I	K	L	S	T	F	I	O	M	M	E	V	B	W	E
M	K	K	X	O	B	M	K	P	I	H	S	S	O	Z	C	C	E
W	M	P	N	A	M	A	G	E	M	S	M	A	R	I	O	E	F
N	C	Y	C	E	B	S	X	H	Q	L	K	O	D	C	N	U	V
S	G	B	Y	O	B	L	U	J	G	U	W	V	T	U	V	R	M
A	N	R	T	U	K	S	O	G	H	F	O	Q	M	J	A	V	H
C	W	I	F	S	U	W	Q	P	N	F	C	A	X	B	X	U	H
H	K	K	O	N	A	R	U	T	O	Y	S	G	Q	L	H	E	Q
A	G	Z	R	X	T	K	J	D	E	A	N	J	I	A	I	U	C
C	A	U	C	U	U	Y	N	X	M	P	C	D	E	K	R	N	C
T	R	O	A	Y	S	Z	X	I	X	M	Q	S	T	G	E	Q	K
Q	S	S	R	K	V	T	A	R	U	Q	O	K	K	N	S	A	O
U	G	L	A	A	N	P	I	K	A	C	H	U	K	I	N	K	N
Y	Z	L	L	Y	K	I	C	O	X	G	W	K	E	G	T	H	F
R	M	I	C	F	J	I	V	W	Q	H	W	W	T	S	Z	A	Q

**EXCLUSIF !**

**LE MEGA DUEL DU MOIS : FARAKSPIN VS OBALIE !**



# Mega Duel Magazine



**POKÉMON**

**TROP BIEN**

Les nouvelles cartes  
Explorateurs obscurs



**POKÉMON**

**COOL**

Les Championnats du Monde  
Pokémon 2012



**BEYBLADE**

**GÉNIAL !**

Beyblade Metal Fury :  
la nouvelle saison  
du dessin animé

**TOUTE L'ACTU  
SUR TES SÉRIES  
FAVORITES**



APPRENDS AVEC

# POKÉMON

## À LA CONQUÊTE DU CLAVIER



**Une super aventure éducative !**



**POKÉMON**



**BEYBLADE**



**YU-GI-OH!**

## APPRENDS AVEC A LA CONQUÊTE

Surprise ! Cette cartouche au concept très japonais débarque en France ! Voici donc le test complet de ce jeu très étrange qui propulse tes Pokémon préférés dans l'univers de la dactylographie...



### C'est quoi ce jeu ?

*Apprends avec Pokémon : À la conquête du clavier* est sorti en avril 2011 au Japon sous le titre *Pokemon Typing DS*. Il s'agit d'une production totalement unique en son genre sur Nintendo DS (compatible aussi 3DS ou 3DS XL). Ici, il n'est pas question de participer à des combats de Pokémon, d'explorer une île ou de venir en aide aux habitants grâce aux pouvoirs de tes créatures. Le concept repose sur un clavier et le but est de taper, le plus vite possible, les noms des Pokémon qui s'affichent à l'écran. En plus d'être très amusant, ce principe te permet d'apprendre le nom de tes créatures favorites, mais aussi leur orthographe. Au départ, on t'invite à choisir entre une fille ou un garçon avant de partir en mission. Rapidité et précision sont les maîtres-mots de cet O.V.N.I du jeu vidéo !



### Un clavier en bonus

Chose peu commune : l'ensemble est proposé dans un pack regroupant le jeu mais également un clavier. Si le tout est jouable grâce à l'écran tactile, avoue que c'est plutôt sympa d'apprendre à taper au clavier. Cela pourrait te servir plus tard pour tes études ou ton futur travail. Le clavier, ou plutôt mini-clavier, est détecté par la console grâce au Bluetooth (ce sont des ondes à la manière d'une connexion Wi-Fi, donc pas besoin de fil !) et entre en communication immédiatement avec le jeu. À noter que le clavier est à la norme européenne de type AZERTY. C'est-à-dire que les premières touches du clavier sont A, Z, E, R, T et Y, contrairement au clavier américain où les premières touches sont le Q et le W.



# POKÉMON DU CLAVIER



## Une interface étonnante

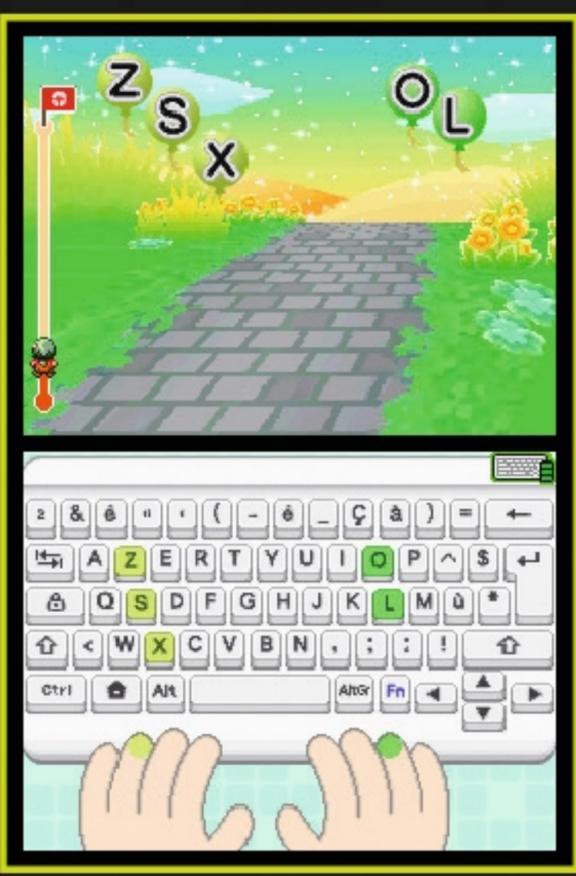
Au début, tu peux prendre le temps d'apprendre la position des lettres sur le clavier (l'écran du bas est très pratique à ce niveau). C'est là qu'intervient l'une des originalités du jeu : les menus ne sont pas visualisés directement sur l'écran d'accueil, mais sont liés à une lettre du clavier. Chacune des touches correspond soit à un monde de l'aventure, soit à tes statistiques ou encore à diverses épreuves. Via la touche Shift, tu accèdes à des entraînements permettant de faire des exercices focalisés sur chacun de tes doigts : auriculaires, annulaires, majeurs, index droit ou encore gauche. Nintendo n'a pas fait les choses à moitié et te met dans les meilleures conditions avant de te lancer dans l'aventure !



## L'entraînement avant la compétition



Les programmeurs ont inséré un petit tutorial permettant de te faire la main, soit avec l'écran tactile, soit avec le clavier. Le toucher très agréable de celui-ci est un vrai plus dans le confort de jeu. On comprend aisément pourquoi il est intégré dans le pack. La petite séquence proposée t'invite à taper les lettres qui apparaissent sur les ballons qui rebondissent. Bien entendu, au départ, il s'agit de simples lettres et non de noms complets. C'est ainsi à un véritable exercice de dactylographie que tu te livres, comme les étudiants qui apprennent à taper sans regarder leur clavier. Un vrai tour de force dans une si petite cartouche !



Entraînement au clavier

Ici, tu peux t'entraîner au clavier. Il te suffit de choisir un parcours !

- Auriculaires
- Annulaires
- Majeurs
- Index droit
- Index gauche

## Au cœur du jeu

Pour capturer certains Pokémon et progresser dans cette aventure textuelle, tu dois devenir un as du clavier. Les premiers niveaux ne sont pas difficiles et se focalisent sur deux ou trois lettres. Par la suite, ça se complique et les lettres apparaissent de plus en plus vite. Pour te déstabiliser, il arrive que les Pokémon arrivent sur l'écran de façon étrange, notamment en se déplaçant de droite à gauche. Quand ils sont plusieurs, ce n'est pas facile de discerner toutes les lettres. Mais c'est aussi ça qui fait le fun de la cartouche ! Avec de l'entraînement, nul doute que tu parviendras à décrocher les différentes médailles du jeu : bronze, argent et bien sûr, or !



## Le juste équilibre

En plus d'avoir une ergonomie au top, *Apprends avec Pokémon* a le mérite d'être cohérent dans tout ce qu'il entreprend. La difficulté est parfaitement dosée, te permettant de voir une réelle évolution de tes performances au fil des jours. Que tu joues avec l'écran tactile ou au clavier, tes progrès sont rapides et cela te donne envie de continuer et de t'améliorer. Avec soixante défis au compteur, il y a de quoi faire ! N'hésite pas à te rendre dans le menu des captures de Pokémon et voir tous les Pokémon que tu as attrapés, c'est un bon moyen de te motiver. Car la liste est très longue et il te faudra du temps avant de tous les capturer ! Mais un dresseur Pokémon n'a peur de rien !



### Notes de recherche

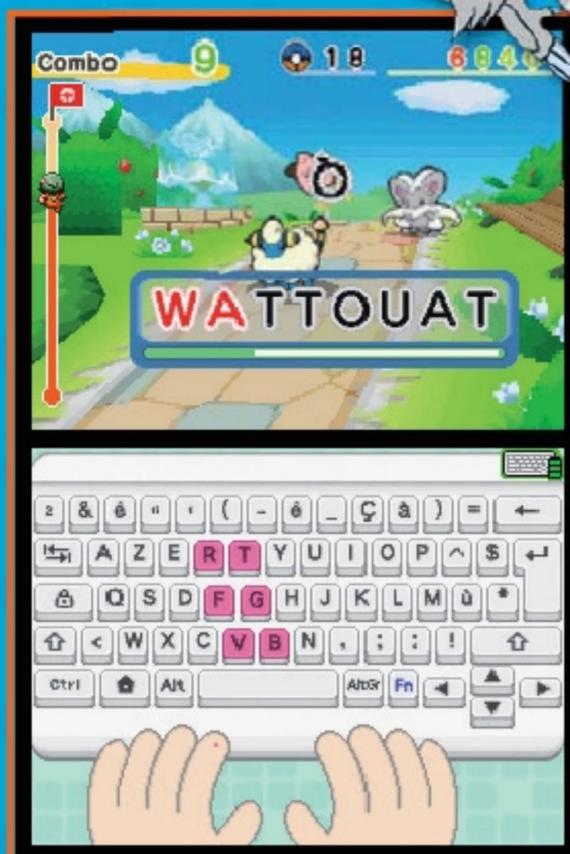
Espèces trouvées	302
Espèces étudiées	290
Études totales	1373

Couverture

- A 001 AÉROMITE
- 002 ???
- 003 AKWAKWAK
- 004 ALTARIA

## Décors de rêve

Tu peux imaginer que le concept a de quoi être répétitif. Et c'est donc pour cela que les concepteurs du jeu ont intégré une grande variété de décors. Afin d'éviter toute monotonie, prépare-toi à traverser des paysages bucoliques, comme la forêt, la plage, le jardin fleuri ou encore l'île. D'autres sont plus ténébreux comme le cœur du volcan, le manoir hanté ou la montagne. Ce qui est agréable, outre le renouvellement graphique, c'est que la cartouche englobe un grand nombre de Pokémon, si bien que tu ne croises jamais les mêmes. À noter que les combats contre les boss peuvent devenir très intenses, un vrai régal !



## Une réalisation très classe

Pas de doute, *Apprends avec Pokémon: À la conquête du clavier* est un jeu réussi graphiquement. Évidemment, ce n'est pas avec ce genre de jeu que ta console va montrer ses capacités techniques. Mais les décors s'avèrent plutôt bien colorés et réalisés. De même, les Pokémon ont vraiment une bonne bouille. Le seul bémol vient de leur aspect un peu écrasé et les animations auraient gagné à être un peu plus soignées. Rien de méchant cependant, car la cartouche assure l'essentiel grâce un défilement en 3D très sympa et des thèmes musicaux qui donnent la pêche ! À noter enfin que plusieurs emplacements pour les sauvegardes sont disponibles, ce qui t'évitera de te chamailler avec les autres membres de la famille.



**JUMY**

J'aime, j'aime, j'aime ! Ce jeu *Pokémon* est étonnant ! J'adore le fait qu'on puisse voir ses Pokémon préférés mais surtout apprendre à écrire leur nom correctement. Il y avait plein de Pokémon que je ne connaissais pas. Grâce à ce jeu, je sais maintenant tous les reconnaître. Et en plus, j'ai appris à taper rapidement au clavier. Ce jeu joint vraiment l'utile à l'agréable. Fonce !

## UNE FAMILLE FRANÇAISE AUX CHAMPIONNATS DU MONDE POKÉMON

Prendre l'avion, découvrir Big Island et les championnats du monde Pokémon, c'est le rêve qu'ont vécu les Aubert : Lucie (6 ans), Jocelyn (8 ans), Nathan (10 ans) et leur papa Stéphane. L'équipe de *Mega Duel* a pu s'entretenir avec cette famille très sympa. Voici le récit d'une folle aventure...

### Graines de champions



La famille Aubert a vu son plan de vacances changer lorsque Nathan, l'aîné des enfants, a terminé second au Championnat de France Pokémon (il avait fini 17<sup>e</sup> l'année précédente). Une performance qui a poussé la famille à participer aux Championnats du Monde Pokémon à... Hawaï ! Mais pas facile d'y entrer, puisque cela se fait uniquement sur invitation. C'est pour cette raison qu'a lieu, une journée avant la compétition officielle, une séance de la dernière chance. Celle-ci permet à quelques joueurs d'obtenir leur ticket pour les championnats. Bravo donc à la petite Lucie qui est parvenue à décrocher sa place en phase finale. Un vrai tour de force quand on sait que les duels sont à élimination directe ! Et félicitations également à Stéphane et Jocelyn qui ont été de formidables supporters. Résultat : pour arriver à Hawaï depuis Paris, la famille a voyagé en avion pendant presque 24 heures !

### Au cœur de la compétition

Sur place, les joueurs sont en général accompagnés par des membres de leur famille, mais il arrive également qu'ils forment une véritable équipe nationale, comme c'est le cas avec l'Allemagne. Comme les joueurs viennent du monde entier, des traducteurs sont présents sur place pour que les duels se passent le mieux du monde. La langue la plus utilisée reste bien sûr l'anglais. Mais il est possible d'avoir accès à un traducteur français, comme celui qui a accompagné la famille Aubert. Lors de la compétition officielle, Nathan est tout de même parvenu jusqu'en quarts de finale alors que Lucie a terminé à la 22<sup>e</sup> place. À noter enfin que leur papa a affronté l'un des meilleurs joueurs de la compétition. Même s'il a perdu et n'a donc pas pu participer à la phase finale, Stéphane reste fier d'avoir tenté sa chance.



## Le top de la famille Aubert



Forcément, après cette expérience complètement folle, l'équipe de *Mega Duel* ne pouvait pas écrire ce dossier sans demander aux enfants leurs préférences en matière de jeux vidéo et de Pokémon. Pour Nathan et Lucie, c'est *Pokémon Version Noire & Version Blanche* sur Nintendo DS



qui remporte la mise. Jocelyn, quant à lui, adore *PokéPark 2* sur Wii mais préfère tout de même les cartes à jouer. Enfin, du côté de leurs Pokémon préférés, Nathan aime beaucoup Gigalith, Lucie préfère Mateloutre et Jocelyn adore Mewtwo, Zekrom et Reshiram. Une famille de passionnés, c'est sûr ! Il se pourrait d'ailleurs qu'on les retrouve tous aux prochains Championnats du Monde Pokémon qui devraient avoir lieu en 2013 à Vancouver au Canada !



**MEÏ MEÏ**

Mais pourquoi je ne suis pas née dans cette famille, moi ?! Stéphane est vraiment un super papa, ses enfants ont trop de la chance ! Qui sait, peut-être que j'arriverai à me glisser (en tant que ninja futée et habile) dans sa valise lors des prochains Championnats du Monde. En tout cas, un grand bravo à cette famille géniale !!!

## Des championnats de rêve

Les Championnats du Monde Pokémon ont eu lieu du 10 au 12 août 2012 dans le village de Waikoloa, sur l'île de Big Island à Hawaï. Il s'agit d'un vrai show à l'américaine où se déroulent de multiples activités et où s'affrontent des centaines de joueurs, venus de plus de trente pays. Tous sont là pour obtenir le prix ultime : un trophée Pikachu inédit mais surtout une bourse de scolarité de 100 000 dollars à partager entre tous les vainqueurs. Durant un week-end, les duels ont fait rage et il fallait se battre pour sortir des poules, avec parfois des phases en élimination directe. Au final, 6 joueurs sont parvenus à remporter le titre de Champion du Monde Pokémon, chacun dans la catégorie Jeu Vidéo (JV) ou Jeu de Cartes à Collectionner (JCC). Voici les gagnants de cette édition 2012 : Abram Burrows (USA - JV junior), Shuto Itagaki (Japon - JCC junior), Toler Webb (USA - JV sénior), Chase Moloney (Canada - JCC sénior), Ray Rizzo (USA - JV vétérans) et Igor Costa (Portugal - JCC vétérans).



**MEGA DUEL**



# FARAKSPIN VS OBALIE

Un combat assez spécial t'attend aujourd'hui ! Obalie est un Pokémon aquatique tandis que son adversaire n'est autre que le Bakugan Farakspin, une créature mi-dragon, mi-libellule, adepte des attaques placées en vol. Bref, un spectacle hors du commun !

## FARAKSPIN

Cette créature longiligne possède quatre ailes en acier légers qui lui permettent d'atteindre une hauteur élevée, pour ensuite plonger en piqué. Très difficile à attaquer en raison de sa petite taille, Farakspin peut aussi créer de véritables tornades. Un adversaire redoutable.

**Taille :** 1,20 m

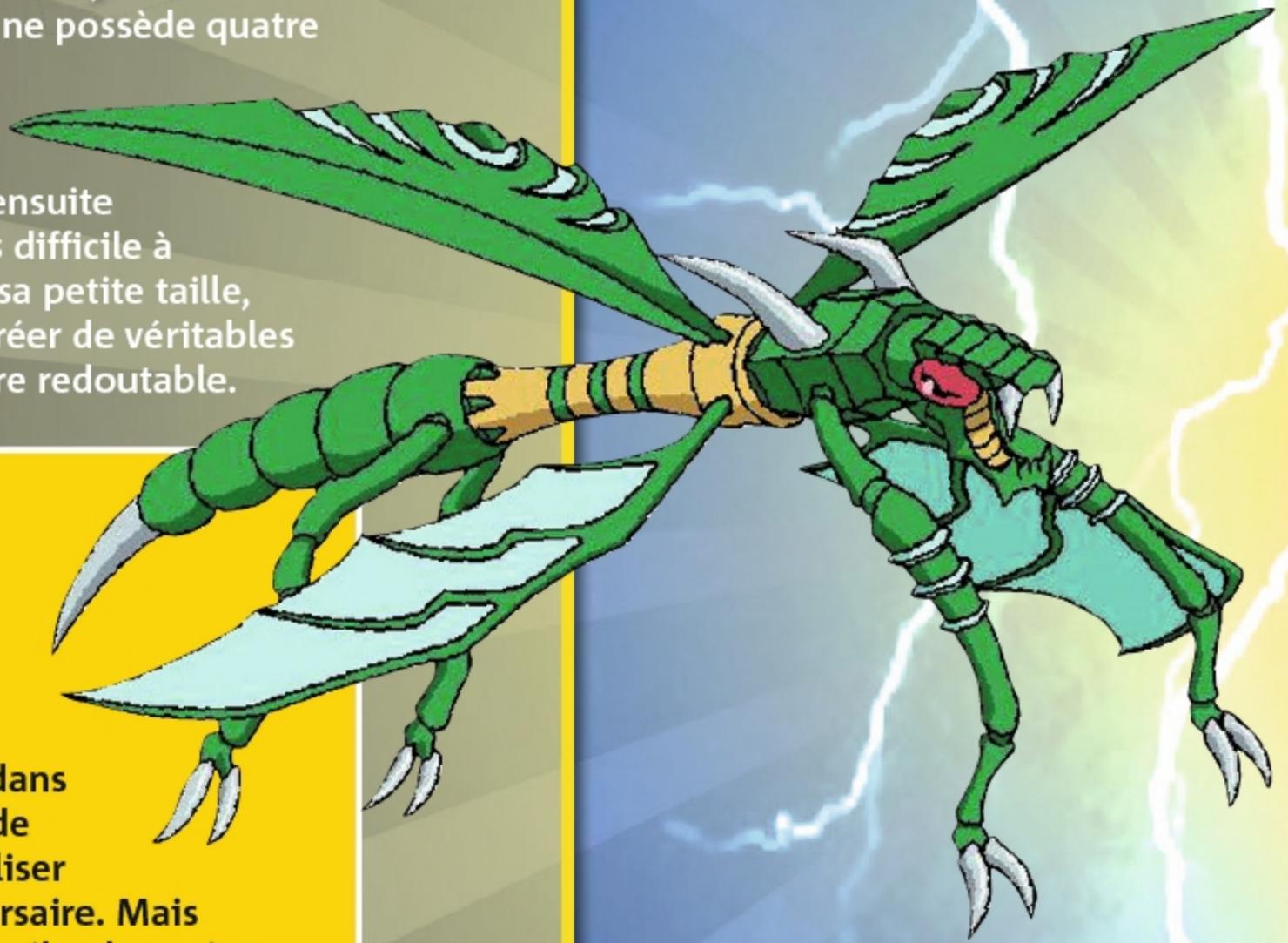
**Poids :** 20 kg

**Capacités :**

Tornades,  
vision infrarouge

**Particularités :**

Bakugan spécialisé dans les attaques à base de vent, il peut déstabiliser n'importe quel adversaire. Mais comme tout individu, il a des points faibles. À Obalie de les trouver...



### POINTS FORTS :



- Quatre ailes en acier léger
- Vision nocturne redoutable

### POINTS FAIBLES :



- Peu de résistance
- Peu efficace au sol

## LE MATCH

S'il y a bien un défaut que le Pokémon Obalie doit corriger, c'est son indiscrétion lorsqu'il mange. Faisant des bruits insupportables avec sa bouche, il énerve beaucoup de créatures qui se trouvent à proximité. Farakspin, un Bakugan au fort caractère, n'hésite pas à s'empresse d'aller dire à Obalie de faire moins de bruit. En guise de réponse, le Pokémon se met en boule et lui fonce dessus. Surpris mais toujours sur ses gardes, le Bakugan évite le Pokémon et s'envole dans les airs afin d'analyser la situation. Au sol, le Pokémon fulmine. Ne comptant pas se laisser faire, Farakspin décide de contre-attaquer et se met à agiter fortement ses ailes. Le mouvement crée une énorme tornade qui se dirige vers le Pokémon. Obalie tente de se protéger comme il peut mais il se retrouve projeté dans un étang

non loin de là. Mauvais nageur, il sait qu'il ne peut pas rester longtemps sous l'eau. Sonné mais pas abattu, il déclenche son souffle qui transforme l'eau en glace. Brisant celle-ci, il lance des piques de glace aiguisées vers le Bakugan qui se fait toucher à une aile. S'effondrant sur le sol et visiblement mal en point, Farakspin voit débouler Obalie à toute vitesse sur lui. Résultat : le Bakugan se retrouve immobile au sol, écrasé par le poids du Pokémon ! Avant de laisser finalement partir Farakspin, Obalie précise à ce dernier que le repas est un moment sacré et qu'il déteste être dérangé. Néanmoins, il s'excuse d'avoir mangé bruyamment et jure qu'à l'avenir il fera attention...

**Vainqueur : OBALIE**

## OBALIE



Ce Pokémon tout rondouillard est de types Eau et Glace. Vivant dans les étendues arctiques, il est capable de résister à des températures frôlant les  $-50^{\circ}\text{C}$ . Pour accélérer ses déplacements, il se met en boule et fonce sur l'adversaire en roulant.

**Taille :** 0,8 m

**Poids :** 39,5 kg

**Capacités :**

Isograise, Corps Gel, Benêt

**Particularités :**

Pour changer de territoire, il attend la saison des glaces et roule sur la mer gelée. S'il sait nager, son corps est un peu trop rondouillet pour être suffisamment rapide sous l'eau.



### POINTS FORTS :

- Ne craint pas le froid
- Très résistant



### POINTS FAIBLES :

- Mauvais nageur
- Pas très vif

## 1, 2, 3... HYPER VITESSE !



### Arène Zero-G

Connue sous le nom officiel BBG-18 Zero-G Balance Type Stadium (ouf !), cette arène ne laisse pas de marbre. D'un superbe rouge transparent, sa structure et son équilibre s'adaptent aux joueurs qui aiment à la fois attaquer et défendre. Malgré les incessantes vibrations des toupies, le BBG-18 reste stable et pousse à adopter des stratégies intéressantes. Entre offensive et défense, les affrontements ne manquent pas de rebondissements. À noter que sa surface plane au centre permet d'assister à de vrais chocs entre les Beyblade, sans que celles-ci ne soient éjectées trop rapidement. C'est une arène vraiment sympa qui, on espère, sera disponible en France dans les semaines à venir. Elle se situe dans la droite lignée du modèle Zero-G Defense Type Stadium.



### La Bandid Goreim

Voilà une toupie de défense qui risque de faire des émules. Son nom fait référence au golem, une créature humanoïde, parfois gigantesque, constituée de roche, de boue ou d'argile. On retrouve cette puissance dans la conception de cette Beyblade. Très massive, elle possède un axe de rotation assez lourd lui procurant un bon équilibre. Mais c'est surtout sa pointe de performance qui lui confère une résistance surprenante. Même les toupies les plus lourdes auront du mal à la déstabiliser. La Bandid Goreim (ou Golem) est très chouette mais il va falloir être patient avant de la voir arriver en France. En effet, elle est sortie au Japon au milieu du mois d'août...



## INFOS ! EN VRAC

### Méga pack

Décidément, les Japonais ont le droit à de sacrés packs. Le First Zero-G Battle Set contient un véritable trésor : deux toupies (Samurai Iffraid et Guardian Revizer), deux lanceurs et même une arène Zero-G Attack Type Stadium ! Comme si cela ne suffisait pas, il y a même un guide pour obtenir des conseils. Les veinards !



### Beyblade sur Minecraft

Minecraft est un célèbre jeu sur ordinateur, où le but est de construire ce que bon te semble. Des fans n'ont pas hésité à imaginer leurs toupies en 3D, voire recréer les arènes. Il suffit de te rendre sur Youtube et de taper "Beyblade Minecraft". Effet garanti !



### LE SAVAIS-TU ?

#### Papiers peints pour ton ordi

Le site [www.theotaku.com](http://www.theotaku.com) propose de superbes fonds d'écran Beyblade pour embellir ton bureau d'ordinateur. Fonce donc vite à l'adresse [www.theotaku.com/wallpapers/category/beyblade](http://www.theotaku.com/wallpapers/category/beyblade) et retrouve de nombreux personnages de la série.



# TOUPIES BEYBLADE

Trop cool ! Ton mag te présente trois nouvelles toupies ! Quand y en a plus, y en a encore...



**SCREW LYRA**

Si tu aimes la musique, cette Beyblade est faite pour toi. Elle fait référence à la lyre, un instrument de musique à cordes, qui était très populaire dans les civilisations antiques.

La Screw Lyra est une toupie d'attaque dont

la roue de fusion équipe également la Screw Capricorne. Mais cette Beyblade possède néanmoins une construction lui permettant de résister aux assauts adverses. Face aux toupies hautes, c'est un adversaire redoutable. Seul bémol, il faut du temps pour s'adapter à ses performances, car elle dispose d'une endurance très faible.



**GRAND KETOS**

Connue en Europe sous l'appellation Grand Cetus, cette Beyblade est placée sous le signe de la baleine (Cetus est la galaxie de la baleine). Clairement conçue pour la défense, cette toupie est un véritable roc, appuyée par une roue de fusion très large et une pointe de performance faite de caoutchouc. Durant les affrontements, sa conception lui permet de garder un équilibre et une endurance corrects. Il est toutefois regrettable que l'appel d'air qu'elle produit ne soit pas plus efficace. C'est une toupie assez difficile à bouger, et il faut donc savoir s'en servir.

## LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS !

Rémi a tenté la toupie Blitz Unicorn, mais il est vite revenu au premier modèle, la Ray Unicorn et il t'explique pourquoi.



**RÉMI**  
**8 ANS**

La Ray Unicorn a tout ce qu'il faut : attaque, défense et équilibre. Avec la Blitz Unicorn, j'ai perdu plein de matchs, alors que ma Ray Unicorn m'en fait gagner beaucoup plus ! Entre les deux, il n'y a pas photo !



La licorne, cheval légendaire doté d'une corne, est l'emblème de cette toupie

## FOCUS SUR LE COFFRET 3 DVD

C'est l'événement *Beyblade* ce mois-ci ! *Beyblade Metal Fury*, la saison 3 (première partie) de la série *Beyblade*, est sortie le 18 septembre en DVD ! Découvre ici ce coffret génial...



### L'histoire

Nos amis viennent à peine de terminer leur dernier duel qu'une nouvelle mission les attend. Une météorite s'approche de la Terre et se divise en plusieurs fragments. Ces

infimes morceaux pénètrent l'atmosphère de la planète pour venir s'incruster comme par magie dans différentes toupies à travers le monde. L'un de ces fragments frappe la Pegasus de Gingka. Celui-ci va découvrir, au cours d'un combat, qu'elle est devenue bien plus puissante. Pendant ce temps, Yuki, qui connaît le fin mot de l'histoire, part à la recherche de Gingka pour lui expliquer la chronologie des événements. Désormais, plusieurs toupies possèdent une force colossale ! Gingka et ses amis se mettent alors à parcourir de nombreux pays dans le but de les retrouver, mais aussi d'arrêter un terrible danger...



### Un casting très classe

Plusieurs protagonistes font leur apparition dans *Beyblade : Metal Fury*. Johannes est l'un d'entre eux. Maniant la toupie Beat Lynx, il a toujours un rire arrogant. C'est un des explorateurs qui cherchent à faire revivre Nemesis. Pour obtenir ce qu'il désire, il a l'intention de s'allier avec un Blader légendaire. Nemesis, quant à lui, est tout simplement le "Dieu de la Destruction", une entité surnaturelle aux pouvoirs incroyables, dont le seul but est de dominer le monde. Au casting se trouve aussi Rago, qui n'est autre que le fils de Nemesis ainsi que son gardien. C'est un être maléfique qui fait tout pour prendre le pouvoir sur la planète. Autre personnage tout aussi dangereux : Pluton, un disciple de Nemesis. C'est un peu lui qui tire les ficelles, en demandant notamment à Johannes d'attaquer Yuki au début de cette 3<sup>e</sup> saison. Enfin, d'autres héros font leur apparition comme Aguma ou encore Bao.



# DVD BEYBLADE METAL FURY

## Rebondissements en pagaille

Avec près de huit heures de programme répartis sur trois DVD, les vingt épisodes (d'une trentaine de minutes chacun) se dégustent sans compter. Sans trop te dévoiler ce qui t'attend, Meï Meï peut néanmoins te dire que de nombreux événements vont arriver durant cette saison. De même, chaque épisode va te faire voyager à travers le monde, tantôt dans des endroits réels, tantôt dans des endroits fictifs. D'ailleurs, dès le 4<sup>e</sup> épisode, Gingka et ses amis se rendent sur l'île Zarkan, avant de prendre la direction de la Chine, avec son célèbre monument la Grande Muraille. Sur place, les Blader participent à un tournoi fantastique en duo. C'est là qu'ils font la connaissance d'Aguma et Bao. Qui remportera la victoire ? À toi de le découvrir dans ce coffret !



## Toupies en action

De nombreuses toupies font leur apparition dans cette nouvelle saison, notamment Beat Lynx ou encore Hell Crown.

### BEAT LYNX

Cette toupie appartient au méchant principal : Johannes. Il s'agit d'une toupie d'équilibre qui possède des pièces d'une rare qualité. Ornée d'un lynx, cette Beyblade peut compter sur un anneau d'énergie exceptionnelle – probablement l'un des meilleurs existants – et un axe de rotation pouvant s'adapter à la situation. Ce n'est pas pour rien que Beat Lynx s'adresse avant tout à des joueurs habitués à combattre. Elle n'est pas si simple à maîtriser.



**MEÏ MEÏ**

Les épisodes de *Beyblade* deviennent de plus en plus passionnants et Meï Meï est de plus en plus fan. D'ailleurs, elle collectionne aussi bien les toupies que les coffrets de DVD. Résultat : elle te recommande vivement cette nouvelle saison. Mais elle attend aussi avec impatience le prochain coffret, la seconde partie de la saison 3, qui devrait sortir le 20 novembre. Le rendez-vous est pris !

### HELL CROWN

Détenue par Bao, cette toupie d'équilibre ne paraît pas dangereuse au premier abord, mais il faut s'en méfier. Elle tire son nom de l'une des 88 constellations spatiales : Corona Borealis. Ornée d'une couronne, cette Beyblade possède un design très particulier, qui lui vaut une résistance exceptionnelle et un bon équilibre. Destinée aux Blader expérimentés, Hell Crown est conçue pour essouffler la toupie adverse afin de porter le coup fatal. Elle n'est pas là pour défendre, ni forcément attaquer. Sa force, c'est de retourner les qualités de l'opposant contre lui-même.



## ATTRAPE-LES TOUS!



### Explorateurs Obscurs

Les jeux de cartes *Pokémon* ont toujours le vent en poupe et ce n'est pas les Championnats du Monde Pokémon qui vont démontrer le contraire. Sortie le 25 août dernier, la nouvelle extension *Pokémon : Noir & Blanc - Explorateurs Obscurs* t'invite à pénétrer dans les ténèbres pour des parties encore plus folles ! Et le moins que l'on puisse dire, c'est que les créateurs de cette nouvelle extension n'y sont pas allés de main morte, puisqu'ils signent le grand retour de Darkrai-EX, un Pokémon d'une puissance colossale. Bien entendu, qui dit "ténèbres" dit Pokémon obscurs tels que Zoroark, Ténéfix ou encore Noctali. Désormais, avec *Explorateurs Obscurs*, tu deviens le maître des ténèbres. Et ce n'est pas fini !

#### Un contenu riche

Au-delà du retour de Darkrai-EX, *Explorateurs Obscurs* propose une foule de Pokémon-EX qui ne se limitent pas à la région d'Unys. Résultat : les Pokémon que tu diriges ont une puissance vraiment au-dessus de la normale, pouvant faire de véritables ravages chez tes adversaires. Point intéressant : tu notes la présence de Boréas-EX, Kyogre-EX, Raikou-EX ou encore Groudon-EX. Ce type de cartes ultra-rares fera le bonheur des passionnés des jeux de cartes *Pokémon*. Pour terminer, une petite info, et non des moindres : il est désormais possible de jouer en ligne avec ces mêmes cartes sur le site JCC Online : <http://www.pokemontcg.com>  
En clair, du lourd, du très lourd !



## INFOS ! EN VRAC !

### Mise à jour Pokédex 3D

La mise à jour (gratuite) pour le Pokédex 3D de la Nintendo 3DS est dispo depuis début septembre. N'oublie pas de télécharger afin d'avoir accès à de nouveaux Pokémon dans ta collection. Un petit tour dans le Nintendo e-Shop s'impose...



### Diablokémon !

*Diablo* est un jeu sur ordi qui fait le bonheur de nombreux joueurs. Des fans ont mixé cet univers et celui des Pokémon pour un résultat fou. C'est en anglais mais la réalisation est top : [http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=vkUiVZLrdYY](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=vkUiVZLrdYY)



### LE SAVAIS-TU ?

#### Une pétition pour Conquest

Les fans de *Pokémon* sont très mécontents de la décision de Nintendo de ne pas sortir *Pokémon Conquest* en France, alors que les autres pays européens y ont droit. Du coup, une pétition circule pour faire changer d'avis le géant japonais : <http://www.petitionenligne.fr/petition/pokemon-conquest-en-france/2822>



# LES CARTES DE LA RÉDAC' !

Et hop, voici la présentation de trois nouvelles cartes Pokémon !



## MORPHEO

Morphéo est un Pokémon assez étrange. Bien qu'il soit petit, il est capable

de changer d'apparence en fonction du temps. Il a appris à utiliser l'immense pouvoir de la nature afin de s'adapter aux conditions climatiques et aux dangers qui rôdent. Par exemple, il peut prendre la forme du soleil, de la pluie ou même de la neige. Des chercheurs Pokémon, intrigués, ont décidé de l'étudier et ont découvert que sa structure moléculaire était identique à l'eau. On pourrait croire que Morphéo a un rapport avec Morphée et le sommeil, mais en fait, il s'agit d'un mélange entre le mot grec "Morphos" (forme) et "météo".

## LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS !

Trompignon n'est pas un Pokémon très connu, mais il est pourtant le préféré d'Axel. Il te dit pourquoi.



## AXEL 10 ANS

Tous mes copains prennent Pikachu mais moi je préfère Trompignon. C'est un champignon tout mignon mais qui sait se défendre. C'est un Pokémon que j'adore !



## GALOPA

Galopa est un Pokémon doté d'un véritable esprit de compétition, capable d'atteindre 240 km/h en vitesse de pointe. Il adore traverser la région d'Unys, n'hésitant pas à poursuivre des voitures ou des trains, ou à défier des Pokémon rapides. Il adore faire la course et on a l'impression qu'il glisse sur le vent avec ses sabots. Pour se défendre, il utilise son corps ardent et peut cracher du feu en cas de danger. C'est un Pokémon fougueux, parfois difficile à cerner (et encore plus à arrêter).



▲ Ce champignon trognon, c'est Trompignon !

# LE POKÉDEX D'UNYS

Et hop ! Cinq nouveaux Pokémon rien que pour toi !



N° 575

## Mesmérella

Pokémon de cinquième génération et de type Psy, Mesmérella est l'évolution de Scrutella. Si elle ressemble à une humanoïde, ses pouvoirs dépassent largement ceux d'un être humain lambda. Elle est capable d'hypnotiser les Pokémon et les gens, faisant d'eux de véritables pantins articulés. On raconte que nombreuses sont les personnes à avoir été enlevées durant leur sommeil par cette créature. Elle tire son énergie de la lumière des étoiles. C'est un Pokémon étrange et plus dangereux qu'on pourrait le penser.

**Type:** Psy

**Famille:** Pokémon Magouilleur

**Stade:** Évolution de Scrutella

**Hauteur:** 0,7 m

**Poids:** 18 kg

**Capacités spéciales:** Fouille, Marque Ombre

**Capture:** Route 9, Obtention par échange



N° 576

## Sidérella

Évolution de Mesmérella, Sidérella est un Pokémon faisant penser à une princesse triste. Derrière son regard vitreux se cache un Pokémon capable de modifier l'espace autour d'elle. Ses pouvoirs psychiques lui permettent de prédire l'avenir à partir de la position et du mouvements des étoiles. Bien moins vicieuse que Mesmérella, elle détient la capacité de percevoir l'espérance de vie des dresseurs qu'elle rencontre. C'est un don dont elle aimerait se libérer, car cela la rend triste.

**Type:** Psy

**Famille:** Pokémon Cosmique

**Stade:** Évolution de Mesmérella

**Hauteur:** 1,5 m

**Poids:** 44 kg

**Capacité spéciales:** Fouille, Marque Ombre

**Capture:** Route 9, Obtention par échange



N° 577

## Nucléos

Ce Pokémon tout rondouillard ressemble à une cellule verdâtre flottant au dessus du sol. Sa tête correspond au noyau. Cette créature très étrange ne craint pas les dangers. En effet, ses pouvoirs psychiques lui donnent la faculté de repousser les assaillants et de communiquer avec les siens par télépathie. La matière très spéciale qui l'enveloppe lui permet de vivre dans des environnements aussi bien glacés que brûlants.

**Type:** Psy

**Famille:** Pokémon Cellule

**Stade:** Base

**Hauteur:** 0,3 m • **Poids:** 1 kg

**Capacité spéciales:** Enveloppe, Garde Magik, Régé-Force

**Capture:** Route 5, Route 16, Obtention par échange



N° 578

## Méios

Évolution de Nucléos, Méios est un peu le même type de Pokémon, c'est-à-dire une cellule verte qui flotte au dessus du sol. En revanche, celle-ci s'est divisée pour créer une sorte de petit être ressemblant à un têtard. Il possède deux cerveaux séparés qui le font parfois agir de façon totalement illogique et incohérente. En revanche, si les deux cerveaux réfléchissent de la même manière, il peut atteindre une puissance redoutable. Méios, tout comme Nucléos, ne craint aucune

**Type:** Psy

**Famille:** Pokémon Divisé

**Stade:** Évolution de Nucléos

**Hauteur:** 0,6 m • **Poids:** 8 kg

**Capacités spéciales:** Enveloppe, Garde Magik, Régé-Force

**Capture:** Route 9, Obtention par échange



N° 579

## Symbios

Symbios est l'évolution de Méios... La cellule s'est entièrement développée. La créature, à l'intérieur, flotte dans un fluide. Ses oreilles et le bout de ses bras sont détachés du reste de son corps. Malgré sa petite taille, il est si puissant qu'il peut broyer des rochers. On raconte qu'il détient une grande intelligence, qui peut être décuplée lorsque plusieurs membres de cette espèce se tiennent par la main. C'est un Pokémon à l'apparence sympathique, qui sourit tout le temps.

**Types:** Psy

**Famille:** Pokémon Multiplé

**Stade:** Évolution de Méios

**Hauteur:** 1 m • **Poids:** 20,1 kg

**Capacités spé.:** Enveloppe, Garde Magik, Régé-Force

**Capture:** Route 5, Route 16, Obtention par échange

## QUE TES CARTES CHAUFFENT, VOICI LES NEWS YU-GI-OH!



### Focus sur

À l'heure où tu liras ces lignes, le nouveau pack *Le Retour du Duelliste* sera disponible. L'occasion pour ton mag de faire un rapide focus sur ce qui t'attend dans ce booster inédit de la rentrée. Yûgi et ses amis sont confrontés à un évènement étrange : le temps devient incontrôlable et des créatures venues d'un monde inconnu apparaissent : les monstres Prophétie. Ils sont capables de lire l'avenir des cartes. Autre ajout, les machines "Georgia" apportent encore plus de dynamisme aux différents parties. Autant dire que cette rentrée 2012 est placée sous le signe des duels dont l'issue est totalement incertaine. Parviendras-tu à découvrir le secret des Prophétie ? Réponse dans les semaines et mois qui viennent !



### La crème de la crème



Les 25 meilleurs duellistes du monde se sont réunis à Tokyo, au Japon, pour s'affronter dans un tournoi leur étant dédié. Pour cette dixième édition, c'est un champion japonais, Akikazu Saito, qui s'est démarqué en remportant le titre de **Champion du Monde Yu-Gi-Oh!**. Mais il n'a pas été le seul vainqueur couronné puisqu'un jeune Taïwanais, Yu Hau Liou, a fait aussi forte impression. À 12 ans, ce dernier prouve que les duels n'ont rien à voir avec l'âge et qu'on peut devenir très fort avec de l'entraînement. L'an prochain, le **Championnat du Dragon Duel World** réunira les champions nés en 2000 ou plus tard. Ça s'annonce encore très chaud, pour le meilleur et... pour le meilleur !



## INFOS! EN VRAC

### Le booster complet

À l'adresse suivante, <http://www.ultrajeux.com/edition-223-4-le-retour-du-duelliste.html>, tu pourras découvrir toutes les nouvelles cartes du *Retour du Duelliste*. De quoi faire le point sur les cartes totalement inédites de ce booster.



### Un réalisateur dérailleur

Le réalisateur Masaki Kitamura, responsable de certains épisodes de la série *Yu-Gi-Oh!*, a vraisemblablement eu des problèmes de surmenage. Il a été arrêté par la police et est accusé d'être à l'origine d'un email menaçant d'écraser des piétons dans la ville d'Osaka. Ça fait froid dans le dos !



### LE SAVAIS-TU ?

#### Canal J lance ZEXAL

Diffusée depuis plus d'un an sur TV Tokyo, la série *Yu-Gi-Oh! ZEXAL* arrive sur Canal J dès cette rentrée. Tu vas pouvoir suivre, si tu as le câble, les aventures de Yuma Tsukumo, un cancre dont la vie va être bouleversée à la suite d'un duel.



# LES CARTES DE LA RÉDAC'!

Allez, hop, trois nouvelles cartes rien que pour toi!



**OCTOBERSER**

Venu des profondeurs infernales, Octoberser est une créature aquatique qui ressemble à un poisson avec des tentacules de pieuvre. Tapi dans les abysses, il fonce sur ses ennemis en les achevant à coups de harpon. Avec près de 1 600 points d'ATK et pas moins de 1 400 points de DEF, cette carte est à la fois équilibrée et surtout très puissante. L'adversaire doit être préparé, sous peine de subir une lourde défaite.



**CHAÎNE DE LA DESTINÉE**

Ressemblant à la chaîne de l'un des Chevaliers du Zodiaque (un vieux dessin animé que tes parents ne peuvent que connaître), cette carte Piège pourrait te sortir d'un mauvais pas. Elle permet à une carte classique de devenir une carte Équipement et équipe un Monstre "Héros de la Destinée". Grâce à elle, cette créature obtient 500 points d'ATK, et elle peut infliger 500 points de dégâts à l'adversaire.



**VIOLENT ORAGE**

Les forces de la nature sont avec toi. Si tu utilises cette carte, tu crées une véritable tempête emportant tout sur son passage. Violent orage est, comme son nom l'indique, une carte Magie d'une rare puissance. Avec elle, tu détruis absolument toutes les cartes Magie et Piège disposées sur le terrain. Même les cartes les plus redoutables n'y résistent pas, et ça peut ensuite te laisser le champ libre pour attaquer.

## LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS!

Rafael est un grand fan de Yu-Gi-Oh! et des magiciens. Endymion ne pouvait donc que le séduire...



## RAFAEL, 11 ANS ET DEMI

Je collectionne les cartes plus que je n'y joue. Une de mes cartes préférées se nomme Endymion Le Maître Des Magiciens. Si j'aime cette carte c'est pour deux raisons :

- Son apparence (elle a plein de petits détails, le magicien a une armure noir et or...).
- J'ai toujours aimé les magiciens parce qu'ils sont capables de jeter des sorts extraordinaires.

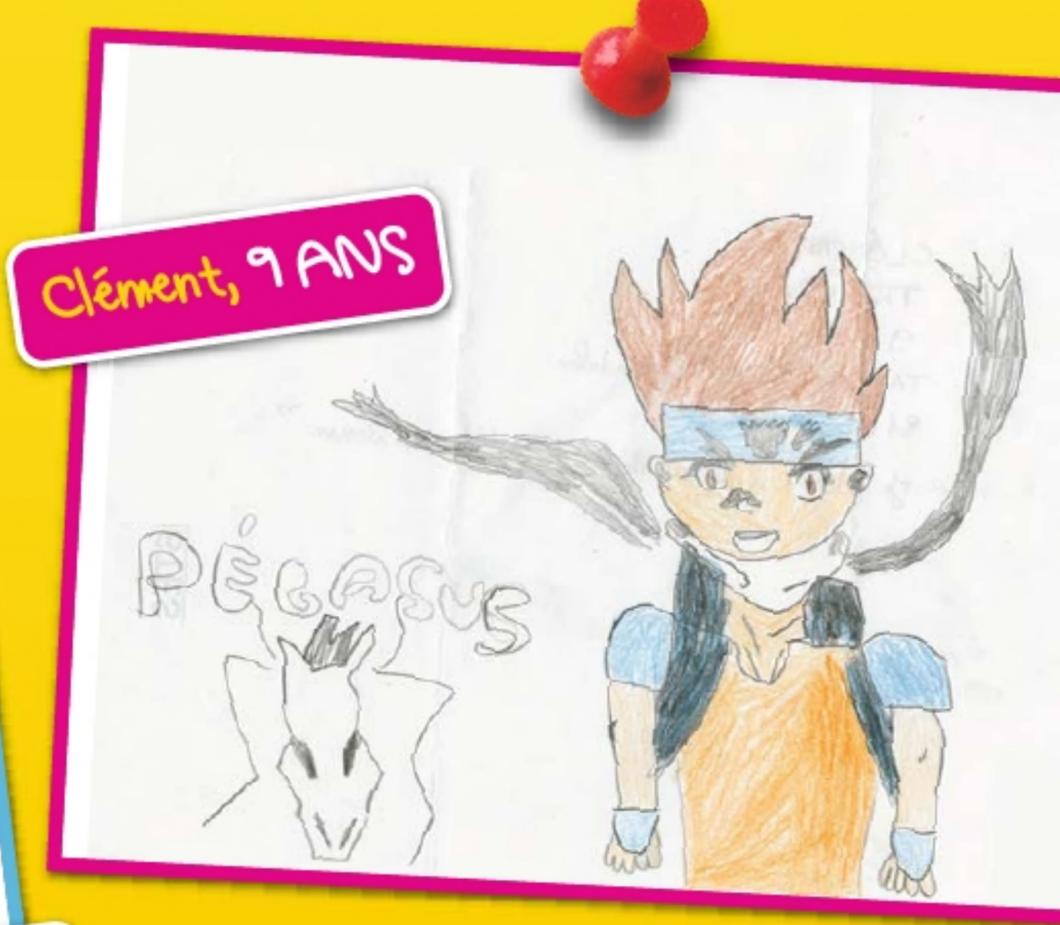


▲ Endymion est un magicien qui a fière allure!

# VOS PLUS BEAUX DESSINS!



Rafael, 11 ans 1/2



Clément, 9 ANS



Elouan, 9 ANS 1/2



Enzo, 11 ANS



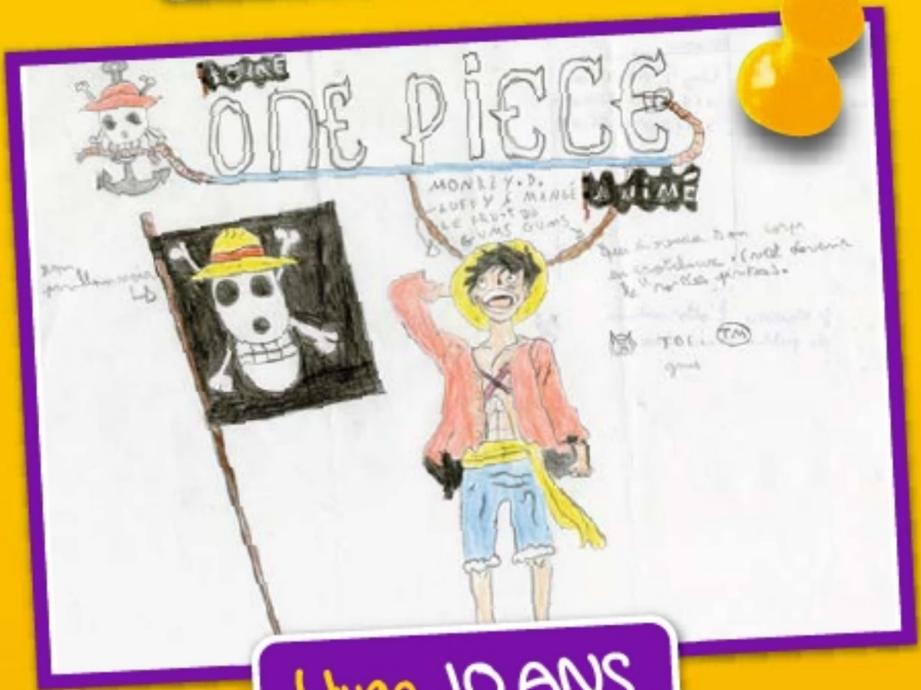
Olivier, 9 ANS



Léo, 9 ANS



Tristan, 10 ANS 1/2



Hugo, 10 ANS



LÉO

Léo s'est mis en tête de devenir plus tard journaliste pro dans les jeux vidéo. Alors il fait beaucoup d'efforts pour bien étudier le français, mais aussi l'anglais. Car c'est indispensable pour voyager à l'étranger à la rencontre des développeurs. En attendant, il continue de rêver en sélectionnant les meilleurs dessins. Courage Léo, tu vas y arriver !

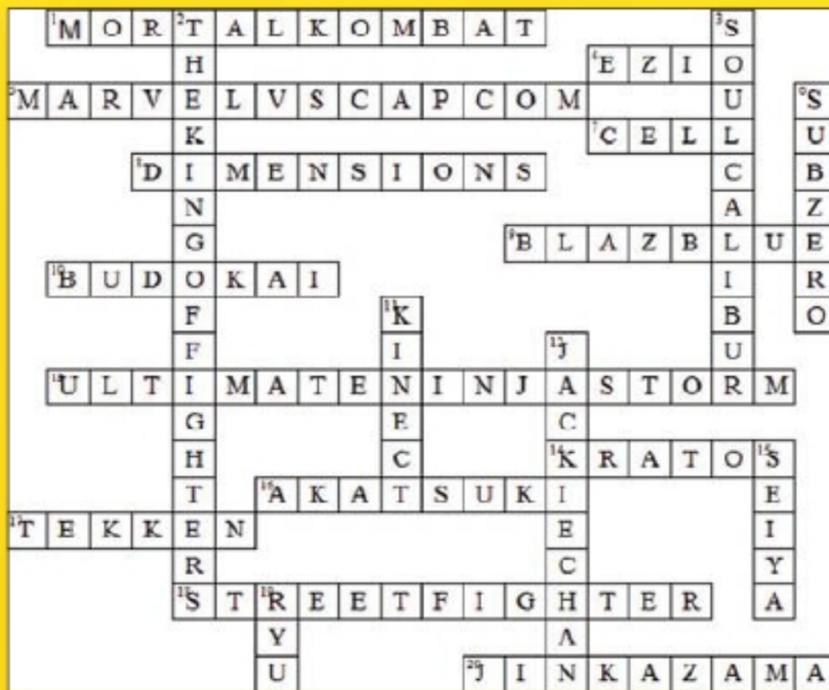
Kids'Mania  
 Courrier des lecteurs  
 101-109, rue Jean Jaurès  
 92 300 Levallois-Perret.

**Si tu veux que ton dessin soit sélectionné et publié :**

- Fais ton dessin sur une feuille blanche propre
- Évite au maximum les ratures
- Sois créatif
- Inscris au dos du dessin tes prénom, nom, âge et adresse ainsi que la mention "Je donne l'autorisation de publier mon dessin"

# SOLUTION DES JEUX

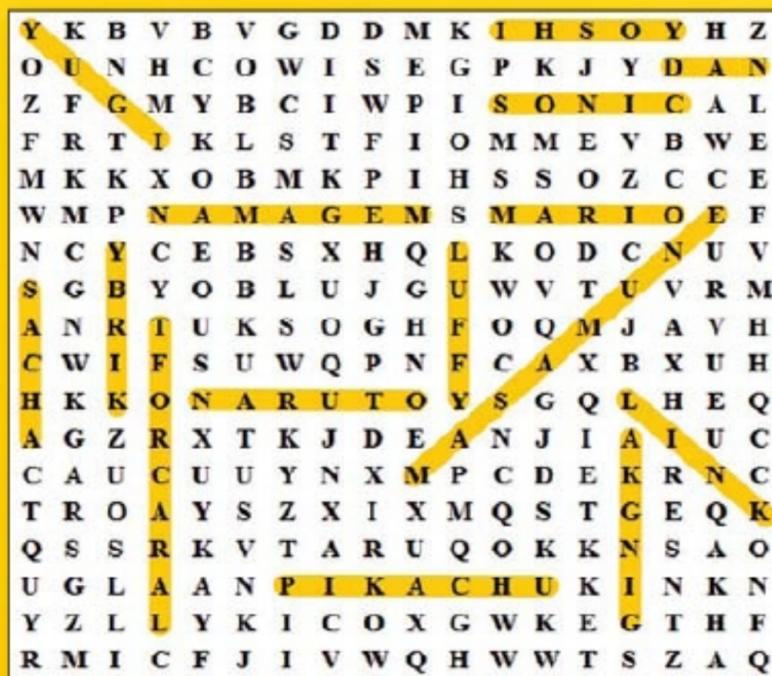
## MOTS CROISÉS - P.42



## JEU DES 7 ERREURS - P.43



## MOTS CACHÉS - P.44



## GAGNANTS DU CONCOURS SUR LA PISTE DU MARSUPIAMI KIDS'MANIA 31

Gaëtan Caze, Christelle Cavallini, Chloé Celeri, Gabriel Potier, Christiane Ajac, Fabrice Iordache, Elea Duhamel, Dorian Pigné, Robert Marcus, Hugo Sacré, Nathan Stefen, Axel Rosset, Vincent Verheyde, Martine Fleury, Emmanuel Pivin, Didier Tessier, Bernard Laurent, Brigitte Brefort, Frédéric Grancourt, Noé Jean-Baptiste.



Kids' Mania n° 33 Novembre 2012

Édité par M.E.R. 7 SAS au capital de 40 000 Euros  
RCS de Paris 408599836  
Siège social: 4, rue de la Paix - 75002 Paris  
Exploitant de la marque Yellow Media  
Adresse du magazine:  
101-109, rue Jean Jaurès - 92300 Levallois-Perret  
Tél. : 01 41 27 38 38 - Fax : 01 41 27 38 39  
[www.mesmagazinesfavoris.fr](http://www.mesmagazinesfavoris.fr)

**Président:** Francis Jaluzot  
**Directeur général:** Francis Follot  
**Directeur général adjoint commercial et marketing:** Laurent Guillemin  
**Directeur général adjoint numérique et éditorial:** Jean-François Morisse  
**Directeur du développement et de la diversification:** Xavier Levy

**Principaux actionnaires:** LMBO Finance FCPR, Fondation du Littoral  
**Directeur de la publication:** Francis Jaluzot  
**Directrice des ressources humaines:** Marguerite Gautier ([Jobs@mer7.fr](mailto:Jobs@mer7.fr))  
Membres du comité de direction conformément à la loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse:  
Francis Jaluzot, Xavier Lévy, Brice N'Guessan.

Prix au numéro : 4,50 €

**Abonnements**  
18-24, quai de la Marne - 75164 Paris Cedex 19  
Tél. : 01 44 84 05 50 - Fax : 01 42 00 56 92  
E-mail : [abomer7@diplinfo.fr](mailto:abomer7@diplinfo.fr)  
Tarif France 1 an (12 numéros) : 43 €  
Étranger Tél. : 01 44 84 05 50

**Rédaction**  
**Éditeur:** Brice N'Guessan  
**Secrétaire générale de la rédaction:** Sylvie Foullet  
**Première secrétaire de rédaction:** Amélie Boulard  
**Chef de rubrique:** Iwachika Kamino  
**Rédacteur:** Emmanuel Bastide

**Ont collaboré à ce numéro:**  
Olivier Lehmann, Régis Monterrin, Samuel Pelmar, Kim Doan, Patrice de Montais, Sylvain Lecourt, Benoît Barny, Hung Nguyen

**Publicité**  
Tél. : 01 41 27 38 38 - Fax : 01 41 27 38 00  
**Directeur commercial publicité (pôle jeux vidéo):** Vincent Saulnier ([vsaulnier@mer7.fr](mailto:vsaulnier@mer7.fr))  
**Directeurs de la publicité:** Sidonie Collet ([scollet@mer7.fr](mailto:scollet@mer7.fr))  
Didier Péchon ([dpechon@mer7.fr](mailto:dpechon@mer7.fr))  
**Responsable trafic:** Maguy Édouard ([medouard@mer7.fr](mailto:medouard@mer7.fr))  
**Assistante trafic:** Nathalie Lopes-Jousselin ([nlopes@mer7.fr](mailto:nlopes@mer7.fr))

**Fabrication**  
**Responsable de la fabrication:** Philippe Perrot ([pperrot@mer7.fr](mailto:pperrot@mer7.fr))  
**Chef de fabrication:** Guillaume Launay ([glaunay@mer7.fr](mailto:glaunay@mer7.fr))

**Diffusion**  
Vente d'anciens numéros : 01.44.84.05.50

**Diffusion:** MLP  
**Impression:** Sud Graphie Rotativ  
siège social : 81370 Saint-Sulpice la Pointe  
Imprimé en France, printed in France  
Dépôt légal : à parution  
ISSN : 2101-8294

Copyright M.E.R. 7 2012. Tous droits de reproduction réservés.  
Kid'sMania et Mega Duel sont des marques déposées.

La rédaction n'est pas responsable des textes, illustrations et photos qui lui sont communiqués par leurs auteurs. La reproduction totale ou partielle des articles publiés dans Kids' Mania/Mega Duel Magazine est interdite sans accord écrit de la société M.E.R. 7. Sauf accord particulier, les manuscrits, photos et dessins adressés à Kids' Mania/Mega Duel Magazine, publiés ou non, ne sont ni rendus ni renvoyés. Les indications de prix et d'adresses figurant dans les pages rédactionnelles sont données à titre d'information, sans aucun but publicitaire. Ce numéro contient un poster HASBRO Beyblade jeté sur la 4<sup>e</sup> de couverture sur la totalité du tirage.



HORS-SÉRIE

# Jeux Vidéo

MAGAZINE.COM

N°33H HORS-SÉRIE

LES

# 1000

## MEILLEURS JEUX DE TOUS LES TEMPS

Zelda, Super Mario, Resident Evil, Half-Life...

Découvrez les titres qui ont marqué  
l'histoire du jeu vidéo

mer7

France/México : 6,95 € - BEL : 8,50 € - DOMS : 8,50 € - CALS : 11,00 € - POLS : 18,00 € - CH : 14,00 € - MAR : 83 MAD

# EN VENTE ACTUELLEMENT

# VIDEOJET AUDIO VIDEO GAMES Kids Pad 2

TABLETTE TACTILE  
POUR LES KIDS \*



-  **ÉCRAN MULTIPPOINTS**  
Écran capacitif 7"
-  **CAMÉRA 0,3 Megapixels**  
Photos et Vidéos
-  **CONTRÔLE PARENTAL**  
Edition Profil
-  **ANTIVIRUS**  
Bit Defender



**INTERFACE**

Interface plus ludique, plus intuitive, et plus accessible grâce à une ergonomie entièrement conçue pour les enfants.



**TÉLÉCHARGEMENTS**

Le Kids Market est le premier market 100% enfant avec plus de 1000 applications & jeux téléchargeables dont une majorité gratuits.



**NAVIGATION SÉCURISÉE**

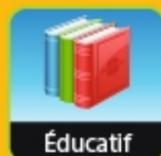
Grâce à l'antivirus et à un contrôle parental entièrement configurable, les enfants peuvent utiliser internet en toute sécurité.



**CONTENUS**

Le Kids Cloud permet l'accès gratuit à des centaines de musiques, vidéos, et jeux en ligne pour enfant sans nécessiter de téléchargement.

**ANDROID 4.0**  
Ice Cream Sandwich



**WIFI**  
INTÉGRÉ